

PCT INTELLIGENCE REPORT

Tencent Shenzhen

Hiring & Business Panorama

1,200+ current Experienced and Campus listings reconstructed into a six-BG and three-function operating map.

1232	1230	2	6 + 3
CURRENT ROLES	EXPERIENCED	INTERNSHIPS	BG + FUNCTIONS

Report ID PCT-TENCENT-SZ-20260902-001
Snapshot: 2026-09-02
Verification: 1167/1232 Tencent detail receipts; 65 external official surfaces
Evidence class: Official public sources + explicitly labelled analyst inference
Boundary: Independent research; no Tencent affiliation or internal access

Measured hiring surface, not an internal organization chart. Listing count is not headcount, budget, urgency or hiring probability.

Contents

Contents	2
1. Executive conclusion	4
2. Evidence boundary	4
3. Snapshot	4
4. Shenzhen office architecture	5
5. Six business groups and three functional lines	6
IEG - 互动娱乐：深圳招聘面的最大引擎	6
CSIG - 云与智慧产业：技术到行业价值的转换层	7
TEG - 技术工程：公司级 AI 与基础设施底座	7
CDG - 企业发展：战略、商业化与金融科技接口	8
PCG - 平台与内容：内容平台与分发工程	8
WXG - 微信：超级应用与开放生态	9
S1 - 职能线：法律、公共事务与运营许可	9
S2 - 财经线：财务治理与经营控制	10
S3 - HR 与管理线：人才与组织规模化	10
其他公开组织标签	11
6. Experienced vs. Campus	11
6.1 Experienced hiring is the visible operating surface	11
6.2 Campus is a timing-sensitive surface	11
7. Cross-BG capability map	11
8. Business development vectors inferred from hiring	12
9. Pengyi opportunity map	12
10. Method and reproducibility	13
11. Next actions	14
Appendix A - Complete current Shenzhen role register	15
Appendix B - Artifact register	97

Reading guide

Sections 1-11 synthesize the Shenzhen operating picture. Appendix A contains the complete current role register; Appendix B records reproducibility artifacts.

腾讯深圳当前公开招聘面揭示的不是一张简单岗位清单，而是一套以互动娱乐、产业互联网、公司级技术、超级应用、内容平台、战略商业化和公司职能共同组成的 regional operating system。

1. Executive conclusion

PCT 在 2026-09-02T07:15:42.415Z 通过腾讯招聘官方公开 API 对深圳四类招聘轨道进行了完整快照。去重后得到 **1232 个当前公开岗位**：社招 1230、应届 0、实习 2、青云计划 0。其中 **1167/1232** 个岗位取得腾讯自有详情回执，另有 65 个岗位指向腾讯官方承载的外部申请面。

最强的结构信号是 IEG：769 个岗位，占 62.4%。CSIG 与 TEG 分别为 192 和 127 个。产品、技术与设计三类合计 1059 个，占 86.0%。这说明深圳当前招聘面首先是一个 **产品生产 + 工程平台 + 数字内容工业化** 的组合。

当前 Campus 公开面异常稀疏：深圳没有应届和青云计划 listing，仅有两个国际学生实习岗位，且均在 S3。这个结果只能说明 **2026-09-02 当日统一公开搜索面的可见窗口**，不能推出腾讯深圳没有校招、没有定向项目或没有尚未开放的招聘批次。

2. Evidence boundary

- **Fact:** 腾讯招聘官方公开 API 返回的岗位、地点、组织标签、招聘类型、类别、产品、经验和更新时间。
- **Derived fact:** 对公开岗位进行的计数、去重、比例、交叉分组与哈希回执。
- **Analyst inference:** 根据岗位组合推断的能力链、业务发展向量和候选人进入路径。
- **Not claimed:** 内部正式组织图、真实团队人数、预算、HC、汇报线、薪酬、岗位紧迫度、录用概率或未公开战略。
- **Copyright boundary:** 数据集中不批量转载完整职责与要求，只保留结构化元数据、分析字段、条目数量与 SHA-256。

3. Snapshot

Measure	Count	Interpretation
Current Shenzhen listings	1232	listing count, not headcount
Experienced	1230	immediate ownership is the dominant public entry

Measure	Count	Interpretation
New Grad	0	no current Shenzhen listing in this surface
Internship	2	two international-student HR internships
Qingyun	0	no current Shenzhen listing in this surface
Tencent detail receipts	1167	Tencent-hosted role detail fetched and hashed
External official surfaces	65	official listings routed to external application pages

4. Shenzhen office architecture

公开岗位面将深圳显示为一套多引擎能力系统，而不是单一总部职能或单一产品团队。IEG 形成最大的数字内容生产与全球发行引擎；CSIG 把云、AI 和行业方案转化为客户交付；TEG 提供公司级技术底座；CDG、PCG、WXG 分别连接战略商业化、平台内容与超级应用；S1/S2/S3 则提供法律运营许可、财经纪律与人才组织能力。

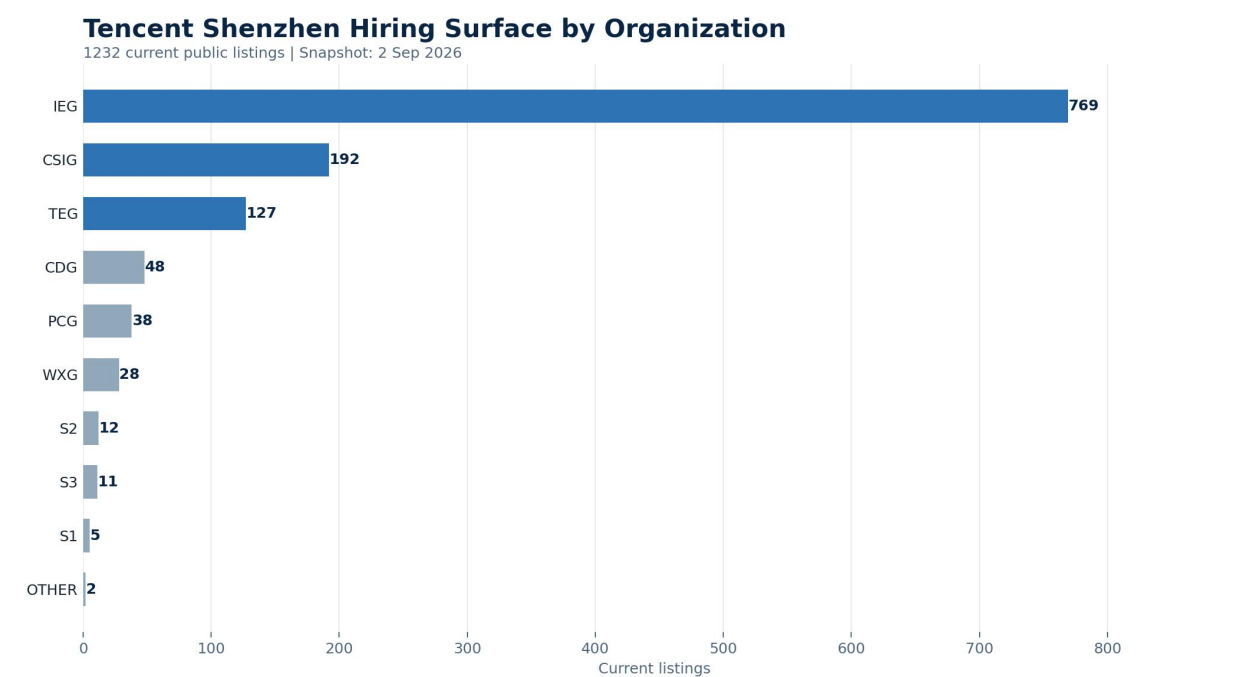


Figure 1. Current Shenzhen hiring surface by organization. Source: Tencent Careers public API; PCT snapshot 2026-09-02.

Organization	Current listings	Share	Dominant categories
IEG - 互动娱乐事业群	769	62.4%	产品 310; 设计 195; 技术 174; 营销与公关 61
CSIG - 云与智慧产业事业群	192	15.6%	产品 81; 技术 77; 销售、服务与支持 13; 战略与投资 8

Organization	Current listings	Share	Dominant categories
TEG - 技术工程事业群	127	10.3%	技术 106; 产品 15; 设计 3; 未标明 2
CDG - 企业发展事业群	48	3.9%	产品 21; 技术 11; 战略与投资 9; 销售、服务与支持 3
PCG - 平台与内容事业群	38	3.1%	技术 19; 产品 15; 设计 1; 未标明 1
WXG - 微信事业群	28	2.3%	技术 17; 产品 7; 未标明 3; 战略与投资 1
S1 - 职能系统 - 职能线	5	0.4%	法律与公共策略 2; 行政支持 2; 产品 1
S2 - 职能系统 - 财经线	12	1.0%	财务 12
S3 - 职能系统 - HR 与管理线	11	0.9%	人力资源 8; 技术 2; 产品 1
OTHER - 其他 / 未标明组织	2	0.2%	法律与公共策略 2

5. Six business groups and three functional lines

IEG - 互动娱乐：深圳招聘面的最大引擎

岗位面覆盖游戏研发、玩法与内容生产、全球发行、长线运营、电竞、商业化和战略投资，显示深圳承担从 studio production 到 global publishing 的完整链路。当前公开岗位 769 个，占深圳总岗位面 62.4%。

Category mix: 产品 310; 设计 195; 技术 174; 营销与公关 61; 战略与投资 17; 销售、服务与支持 5。

Capability signals: Game 761; Design / Creative 629; Operations 454; Content / Media 398; Sales / Commercial 272; Backend Engineering 259; AI / ML 221。

Representative current roles:

- [IEG 财务协同-新星引力计划](#) - 公共 / 财务 / Finance / Risk
- [《暗区突围》端游-资深游戏运营\(宣发方向\)](#) - CA-端游 / 产品 / Game
- [《暗区突围》手游-图形引擎开发工程师-新星引力计划](#) - TKGame-手游 APP-国内 / 技术 / AI / ML
- [《怪物猎人：旅人》-服务器开发工程师-\(新星引力计划\)](#) - 怪物猎人-手游 APP-海外发行 / 技术 / Infrastructure
- [《火影忍者》手游-客户端开发-系统开发方向](#) - 火影忍者-手游 / 技术 / Frontend / Client
- [《三角洲行动》-客户端开发工程师（编辑器开发与资源管理）-UGC](#) - ProjectD-手游 APP / 技术 / Security
- [光子 AI-3D 内容合成数据研究员](#) - 预算专用-光子技术发展部公共产品 / 技术 / Backend Engineering
- [魔方在研轻动作游戏客户端开发工程师（战斗方向）](#) - BG 公共（IEG） / 技术 / Data

CSIG - 云与智慧产业：技术到行业价值的转换层

公开岗位连接云产品、行业方案、数据与 AI、销售、交付、客户成功和经营管理，显示深圳既有平台研发，也有产业互联网商业交付。当前公开岗位 192 个，占深圳总岗位面 15.6%。

Category mix: 产品 81；技术 77；销售、服务与支持 13；战略与投资 8；行政支持 6；营销与公关 4。

Capability signals: Cloud / Industry 170；AI / ML 130；Design / Creative 130；Operations 121；Sales / Commercial 114；Backend Engineering 110；Infrastructure 103。

Representative current roles:

- [高级生态运营经理-智慧出行方向](#) - 自主品牌车企 / 产品 / Cloud / Industry
- [安全评测工程师](#) - 腾讯云 / 技术 / AI / ML
- [边缘基础设施运维工程师](#) - 音视频 PaaS / 技术 / Infrastructure
- [腾讯云 SaaS AI 产品-数据分析](#) - 腾讯云 / 技术 / Data
- [腾讯云-交互设计师](#) - 腾讯云 / 设计 / Design / Creative
- [腾讯安全-高级算法工程师-特征挖掘-for 海外](#) - 业务安全-二部 / 未标明 / AI / ML
- [产业生态合作部-生态拓展经理\(深圳/北京/上海/香港\)](#) - 腾讯云 / 销售、服务与支持 / Sales / Commercial
- [海外市场采购项目经理](#) - 腾讯云 / 行政支持 / Operations

TEG - 技术工程：公司级 AI 与基础设施底座

技术岗位高度集中，覆盖大模型、存储、数据库、网络、安全、数据平台、研发效能和生产稳定性，是腾讯深圳横向技术能力的核心公开招聘面。当前公开岗位 127 个，占深圳总岗位面 10.3%。

Category mix: 技术 106；产品 15；设计 3；未标明 2；内容 1。

Capability signals: AI / ML 100；Backend Engineering 98；Design / Creative 92；Infrastructure 92；Operations 67；Cloud / Industry 30；Game 30。

Representative current roles:

- [安全平台中台高级产品经理](#) - 信息安全- / 产品 / Product
- [混元 AI-hub 平台运营（内部用户方向）（北京）](#) - AI / 产品 / Finance / Risk
- [操作系统高级研发工程师（深圳/北京/上海）](#) - 未标明 / 技术 / Backend Engineering
- [测试工程师](#) - 基础安全 / 技术 / AI / ML
- [大数据调度工具开发专家/架构师（DataOps 方向）（深圳/北京）](#) - 大数据(数据计算平台部) / 技术 / Infrastructure
- [数据安全应用工程师](#) - 数据安全 / 技术 / Security

- [AIGC 视频内容专家（编导方向）（北京）](#) - AI / 内容 / Content / Media
- [混元大模型平台 UX/UI 设计师\(深圳/北京\)](#) - 混元-工程平台 / 设计 / Design / Creative

CDG - 企业发展：战略、商业化与金融科技接口

岗位面横跨产品、技术、战略投资、销售支持与法律，连接公司战略、商业增长、广告与金融科技等跨业务能力。当前公开岗位 48 个，占深圳总岗位面 3.9%。

Category mix: 产品 21；技术 11；战略与投资 9；销售、服务与支持 3；设计 2；法律与公共策略 1。

Capability signals: Finance / Risk 32；Operations 32；Product 27；Design / Creative 26；AI / ML 25；Data 16；Sales / Commercial 16。

Representative current roles:

- [公益平台-场景运营经理](#) - CDG 公共 / 产品 / Product
- [海外反洗钱与风险管理专家](#) - 支付跨境 / 产品 / Finance / Risk
- [高级公共事务经理](#) - 公共 / 法律与公共策略 / Legal / Public Affairs
- [保险科技-大模型高级工程师](#) - 支持其他 BG 业务 / 技术 / AI / ML
- [公益数据工程师](#) - CDG 公共 / 技术 / Infrastructure
- [产品体验设计师](#) - 通讯业务 / 设计 / Design / Creative
- [腾讯营销-海外业务拓展经理（东亚市场）](#) - 广告产品 / 销售、服务与支持 / Sales / Commercial
- [腾讯 CDG-综合行政专员](#) - 公共 / 行政支持 / Operations

PCG - 平台与内容：内容平台与分发工程

技术与产品岗位占据核心，公开面指向内容平台、推荐分发、媒体工具、用户增长和商业化基础能力。当前公开岗位 38 个，占深圳总岗位面 3.1%。

Category mix: 技术 19；产品 15；设计 1；未标明 1；销售、服务与支持 1；营销与公关 1。

Capability signals: Design / Creative 33；AI / ML 26；Operations 23；Content / Media 22；Backend Engineering 21；Data 18；Product 14。

Representative current roles:

- [广告产品经理](#) - 广告产品 / 产品 / Product
- [腾讯视频-电商产品经理](#) - 腾讯视频 / 产品 / Finance / Risk
- [数据科学工程师-AB 实验/因果推断](#) - TAB 实验中台 / 技术 / AI / ML
- [腾讯视频-安全后台开发工程师](#) - 腾讯视频 / 技术 / Security
- [应用宝-广告工程师](#) - 应用宝 / 技术 / Infrastructure

- [AI 设计工程师](#) - 应用宝 / 设计 / Design / Creative
- [应用效率-#AI 原生开发工程师#-Agent 开发框架方向](#) - tRPC / 未标明 / AI / ML
- [广告商务经理](#) - 应用宝 / 销售、服务与支持 / Sales / Commercial

WXG - 微信：超级应用与开放生态

招聘面围绕微信产品、客户端与后台、小程序、支付、企业服务和开放能力，数量不代表组织规模，只反映当前外部岗位窗口。当前公开岗位 28 个，占深圳总岗位面 2.3%。

Category mix: 技术 17；产品 7；未标明 3；战略与投资 1。

Capability signals: AI / ML 20；Design / Creative 17；Backend Engineering 16；Infrastructure 15；Operations 15；Finance / Risk 13；Data 11。

Representative current roles:

- [微信小游戏-游戏运营经理-全球化](#) - 小游戏 / 产品 / Product
- [微信支付-基础资金账户产品策划](#) - 微信支付 / 产品 / Finance / Risk
- [微信-多模态大模型算法工程师-OCR 与文档理解方向（北京）](#) - WXG 公共 / 技术 / AI / ML
- [微信支付-安全开发工程师](#) - 微信支付 / 技术 / Infrastructure
- [微信安全-大模型安全高级工程师](#) - WXG 公共 / 未标明 / AI / ML
- [微信支付-商业分析经理](#) - 微信支付 / 战略与投资 / Operations
- [微信游戏-产品策划](#) - 游戏中心 / 产品 / Product
- [微信游戏-视频号游戏内容运营](#) - 小游戏 / 产品 / Product

S1 - 职能线：法律、公共事务与运营许可

岗位承担法律、政策、行政和专业支持，为多事业群业务提供制度、资源和外部环境保障。当前公开岗位 5 个，占深圳总岗位面 0.4%。

Category mix: 法律与公共策略 2；行政支持 2；产品 1。

Capability signals: Operations 5；Cloud / Industry 2；Infrastructure 2；Legal / Public Affairs 2；Data 1；Design / Creative 1；Game 1。

Representative current roles:

- [职能线办公室-IT 建设流程经理](#) - 公共 / 产品 / Product
- [广告合规经理（北京）](#) - S1 公共 / 法律与公共策略 / Legal / Public Affairs
- [景观工程管理](#) - 基建 / 行政支持 / Operations

- [游戏维权诉讼律师-涉外方向](#) - 法务 / 法律与公共策略 / Legal / Public Affairs
- [智能化工程管理](#) - 基建 / 行政支持 / Operations

S2 - 财经线：财务治理与经营控制

公开岗位集中在财务、税务、资金、审计和经营分析，支撑多业务组合下的资本纪律与准确运营。当前公开岗位 12 个，占深圳总岗位面 1.0%。

Category mix: 财务 12。

Capability signals: Finance / Risk 9; Operations 6; Data 5; Design / Creative 3; Backend Engineering 2; Legal / Public Affairs 2; People / HR 2。

Representative current roles:

- [投资并购管理](#) - 财经投资并购及管理 / 财务 / Finance / Risk
- [S2-财报专家](#) - 财会及报告管理 / 财务 / Finance / Risk
- [S2-反舞弊风险管理经理](#) - 反舞弊 / 财务 / Finance / Risk
- [S2-税务经理](#) - 税务管理 / 财务 / Finance / Risk
- [S2-税务经理-转让定价方向](#) - 税务管理 / 财务 / Finance / Risk
- [S2-业务风控经理](#) - 风险管理和内部控制 / 财务 / Finance / Risk
- [S2-CFO 办公室\(酒店管理财管\)](#) - CFO 办公室 / 财务 / Finance / Risk
- [S2-CSIG 财务管理\(产品财务 BP\)](#) - CSIG 财务管理 / 财务 / Finance / Risk

S3 - HR 与管理线：人才与组织规模化

岗位覆盖招聘、组织发展、人力资源系统和管理支持；当前深圳 Campus 公开面中的两个实习岗位也均落在 S3。当前公开岗位 11 个，占深圳总岗位面 0.9%。

Category mix: 人力资源 8；技术 2；产品 1。

Capability signals: People / HR 8; Backend Engineering 5; Cloud / Industry 5; Design / Creative 5; AI / ML 4; Data 4; Operations 4。

Representative current roles:

- [产品策划-企业应用方向](#) - 公共 / 产品 / Product
- [高级应用解决方案经理-信息安全](#) - S3 公共 / 技术 / Security
- [人力资源平台部-AI 应用开发工程师](#) - 公共 / 技术 / AI / ML
- [人力资源平台部-HR 运营与体验专家](#) - S3 公共 / 人力资源 / People / HR
- [招聘经理-甄选质量方向](#) - 公共 / 人力资源 / People / HR

- [CDG 招聘经理-业务线交付方向](#) - S3 公共 / 人力资源 / People / HR
- [CDG 招聘经理（投资并购方向）](#) - 公共 / 人力资源 / People / HR
- [Talent Management & Organization Development Associate](#) - 未标明 / 人力资源 / People / HR

其他公开组织标签

少量岗位使用海外职能等非九条标准标签，保留原始公开标签，不强行归入六大事业群或 S 线。当前公开岗位 2 个，占深圳总岗位面 0.2%。

Category mix: 法律与公共策略 2。

Capability signals: Backend Engineering 2; Data 2; Game 2; Content / Media 1; Frontend / Client 1; Legal / Public Affairs 1。

Representative current roles:

- [Global Communications Manager](#) - 未标明 / 法律与公共策略 / Legal / Public Affairs
- [Manager, Global Communications](#) - 未标明 / 法律与公共策略 / Legal / Public Affairs

6. Experienced vs. Campus

6.1 Experienced hiring is the visible operating surface

Experienced roles account for 99.8% of the current Shenzhen public surface. Experience labels and role descriptions repeatedly emphasize immediate ownership, cross-team coordination, delivery quality and production outcomes. The public surface therefore exposes what Tencent needs to operate now, not merely a future talent curriculum.

6.2 Campus is a timing-sensitive surface

The official PostAttr dictionary exposes New Grad, Internship and Qingyun as distinct tracks. On this snapshot, Shenzhen returns no New Grad or Qingyun listing and only two Internship listings. This is a **current-surface finding**, not an organizational conclusion. A serious campus study must preserve the dated zero and re-scan when the next campaign opens instead of backfilling old roles into a current report.

- [HR Intern \(International Students\) 105155](#) - Internship / S3 / 人力资源
- [Talent Acquisition Intern \(International Students\) 106178](#) - Internship / S3 / 人力资源

7. Cross-BG capability map

Capability signal	Listings containing signal	What it reveals
Design / Creative	936	The scale and production depth of game and digital-content creation.
Game	842	IEG's end-to-end studio, publishing, live-ops and global ecosystem.

Capability signal	Listings containing signal	What it reveals
Operations	727	Long-running products require operational systems, not one-time launches.
Backend Engineering	528	Core services and product systems remain a major cross-BG demand.
Content / Media	528	Content production and distribution connect IEG, PCG and platform roles.
AI / ML	527	AI is distributed across technology, games, cloud, content and commercial workflows.
Sales / Commercial	440	Cross-functional demand across current listings.
Infrastructure	406	Tencent-scale products depend on storage, compute, network, data and reliability.
Data	363	Metrics, data platforms and analysis are embedded in product and operational decisions.
Cloud / Industry	312	CSIG converts technical capability into enterprise and industry delivery.
Product	202	Cross-functional demand across current listings.
Frontend / Client	187	Cross-functional demand across current listings.

8. Business development vectors inferred from hiring

1. **Game industrialization and globalization:** large IEG demand spans creation, engineering, publishing, live operations, marketing and strategic investment.
2. **AI embedded across products:** AI/ML signals appear well beyond TEG, including games, cloud, content, operations and commercial workflows.
3. **Cloud-to-industry conversion:** CSIG roles connect platform technology with sales, solutions, delivery and customer value.
4. **Infrastructure as horizontal leverage:** TEG demand exposes storage, data, network, security, databases, compute and engineering productivity as company-level multipliers.
5. **Super-app and platform continuity:** WXG and PCG maintain product, engineering and ecosystem surfaces even when their current listing counts are smaller.
6. **Governance for portfolio scale:** S1/S2/S3 and CDG roles add legal, capital, finance, people and strategic control around the operating businesses.

9. Pengyi opportunity map

Priority	Entry thesis	Matching evidence to build	Main gap to close
----------	--------------	----------------------------	-------------------

Priority	Entry thesis	Matching evidence to build	Main gap to close
P0	TEG Agent Harness / AI Infra / evaluation	Agent systems, harness, tests, observability, OSS PRs	one production-grade eval and tracing case
P0	CDG / fintech / cross-border FX quant product	banking workflow, quant research, data systems, AI-native analysis	verified FX strategy and counterparty behavior case
P1	CSIG AI / cloud / industry solution engineering	full-stack systems, AI agents, research-to-product delivery	enterprise customer delivery evidence
P1	IEG AI engineering / game infrastructure	agent systems, game benchmark, infra and AI coding evidence	game-domain production depth
P2	PCG / WXG AI product and platform roles	platform, content, full-stack and AI-native product evidence	consumer-scale product metrics

This map is a candidate strategy, not a claim that every target is currently open or that a referral/offer exists. Each application still requires a current JD, evidence map, PIT audit and Human Gate.

10. Method and reproducibility

- Official search surface: [Tencent Careers](#)
- Official dictionary endpoint: `GetMultiDictionary` for WorkPlace, BG and PostAttr codes.
- Shenzhen city code: 1; tracks: 1=Experienced, 2=New Grad, 3=Internship, 5=Qingyun.
- Captured at: 2026-09-02T07:15:42.415Z.
- Dataset SHA-256: `fd3c76eb10ae297ce5c399f1bae5238e282b86464213384185af75f5636be2c6`.
- Role details: Tencent-hosted SourceID 1 pages fetched through `ByPostId`; external official surfaces retain their official URL and source boundary.

- Public release excludes full responsibility and requirement text.

11. Next actions

- Re-scan Campus tracks at the start of the next official recruiting wave.
- Build BG-specific JD-to-evidence maps for TEG, CDG and CSIG P0/P1 targets.
- Link PCT findings to PCV variants and PIT interview simulations.
- Track added, removed and changed roles in the next snapshot.
- Keep application, outreach and disclosure behind the Human Gate.

Appendix A - Complete current Shenzhen role register

The following register covers all 1232 unique current listings. It intentionally contains metadata and analyst labels only, not full JD text.

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CDG	Experienced	产品	公益平台-场景运营经理	CDG 公共	Product
CDG	Experienced	产品	海外反洗钱与风险管理专家	支付跨境	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	金融科技-高级 AI 产品经理（反洗钱与尽调方向）	反洗钱与风控公共能力	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	金融科技-国际业务风险管理专家	反洗钱与风控公共能力	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	跨境支付-产品经理-来华支付方向	支付跨境	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	跨境支付-外汇量化分析产品经理	支付跨境	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	腾讯青腾-课程经理	CDG 公共	Product
CDG	Experienced	产品	腾讯营销-商业化产品经理-流量策略方向	广告产品	Product
CDG	Experienced	产品	腾讯营销-数据 Agent 产品经理（深圳/上海）	腾讯广告	Product
CDG	Experienced	产品	腾讯咨询-领导力顾问（北京/上海/广州）	公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	通讯-平台产品经理-用户运营方向	通讯业务	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	信用卡-高级商业运营经理	信用卡业务	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	证券-产品经理-金融搜索方向	自选股	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	证券-高级产品经理-ETF 方向	自选股	Finance / Risk

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CDG	Experienced	产品	证券-高级产品运营-用户增长方向	自选股	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	证券-用户产品策划/运营 leader	自选股	Product
CDG	Experienced	产品	证券-AI 产品经理-金融 AI 应用体验方向	自选股	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	支付产品经理-高级产品经理	香港钱包	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	资深用户产品经理-功能/产品框架方向	自选股	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	AI 产品经理-AI 平台 (Agent) 方向	技术支持与公线	Finance / Risk
CDG	Experienced	产品	B 端跨境支付-产品经理-跨境收款方向	支付跨境	Finance / Risk
CDG	Experienced	法律与公共策略	高级公共事务经理	公共	Legal / Public Affairs
CDG	Experienced	技术	保险科技-大模型高级工程师	支持其他 BG 业务	AI / ML
CDG	Experienced	技术	公益平台-推荐算法	公共	AI / ML
CDG	Experienced	技术	公益数据工程师	CDG 公共	Infrastructure
CDG	Experienced	技术	金融科技-大模型应用架构师-支付反洗钱风控方向	反洗钱与风控公共能力	AI / ML
CDG	Experienced	技术	金融科技-Agent 架构设计与推理性能优化工程师	技术支持与公线	AI / ML
CDG	Experienced	技术	金融科技-AI 测试开发专家架构师 - 智能研发方向(深圳)	技术支持与公线	AI / ML
CDG	Experienced	技术	金融科技-AI 数据产品经理-数据开发方向	反洗钱与风控公共能力	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CDG	Experienced	技术	跨境支付-跨境收单技术架构师	支付跨境	Infrastructure
CDG	Experienced	技术	腾讯金融-AI Agent 研发高级工程师	技术支持与公线	AI / ML
CDG	Experienced	技术	腾讯营销-搜索营销前端开发工程师	广告产品	AI / ML
CDG	Experienced	技术	AI 测试架构师	技术支持与公线	AI / ML
CDG	Experienced	设计	产品体验设计师	通讯业务	Design / Creative
CDG	Experienced	设计	SSV-产品设计	公共	Design / Creative
CDG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯营销-海外业务拓展经理 (东亚市场)	广告产品	Sales / Commercial
CDG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯营销-生态战略合作经理	广告产品	Sales / Commercial
CDG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯营销游戏行业销售经理	公共	Sales / Commercial
CDG	Experienced	行政支持	腾讯 CDG-综合行政专员	公共	Operations
CDG	Experienced	战略与投资	商业分析师/商业分析经理 (金融科技方向)	公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	战略与投资	腾讯战略发展部-高级商业分析师-半导体/供应链方向	公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	战略与投资	腾讯战略发展部-高级商业分析师-游戏方向	公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	战略与投资	腾讯战略发展部-高级商业分析师-AI Agent 方向	公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	战略与投资	腾讯战略发展部-高级商业分析师-AI 方向	公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	战略与投资	腾讯战略发展部-高级商业分析	公共	Finance / Risk

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			师-AI 方向		
CDG	Experienced	战略与投资	腾讯战略发展部-商业分析经理-金融科技方向	公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	战略与投资	腾讯战略发展部-商业分析经理-AI 应用方向(北京/深圳)	CDG 公共	Finance / Risk
CDG	Experienced	战略与投资	投资者关系部-分析师	广告产品	Finance / Risk
CSIG	Experienced	产品	高级生态运营经理-智慧出行方向	自主品牌车企	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	零信任产品经理	基础安全-一部	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	浏览器项目经理	手机浏览器-平台	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	设计智能体- Ardot 产品经理	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯安全-AI 代码安全产品经理	基础安全-三部	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯分布式云-高级产品经理-(深圳/北京)	腾讯云-计算	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-产品经理-AI 策略方向	腾讯会议	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-产品运营 Leader	腾讯会议	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-评测产品经理	腾讯会议	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-商业策略产品经理	腾讯会议	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-研发项目经理	腾讯会议	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-AI 产品经理-商业化方向	腾讯会议	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-AI 产品经理-AI 应用体验方向	腾讯会议	Cloud / Industry

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	产品	腾讯会议-AI 产品经理-ASR 方向	腾讯会议	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯健康-医疗行业解决方案云架构师	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯乐享-高级项目经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云 SaaS AI 产品-高级产品管理经理	全周期管理	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云- MaaS 高级产品经理	腾讯云-云原生	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-产品管理高级经理(深圳/北京)	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-存储高级产品经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-大模型产品解决方案架构师	腾讯云-云原生	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-大数据产品客户成功经理-for 海外	腾讯云-大数据	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-大数据高级交付工程师-海外方向	腾讯云-大数据	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-国际商机运营经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-国际行业解决方案架构师-AI 业务应用 LLM/Agent 方向	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-国际站增长运营经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-计算产品架构师	腾讯云-计算	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-经营系统产品经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-泰国印尼 AI 原生云解决方案架构师	腾讯云	Cloud / Industry

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-医疗交付架构师(公有云迁移方向)	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-智慧零售-零售行业技术咨询架构师 (FDE Consultant)	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-AgentRuntime 高级技术产品经理(国际化方向)(深圳/北京)	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-AI Infra 异构计算产品经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-AI 供应链产品经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-AI 前线部署工程师-(北京/上海)	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-AI 网络高级产品经理	腾讯云-网络	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-MAAS 产品资源运营专家	腾讯云-MaaS 生文	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-MaaS 高级产品运营经理(深圳/上海)	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-TBDS 大数据产品商业化负责人	腾讯云-大数据	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云-TokenHub 高级资源运营经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云大数据-高级产品架构师	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云多模态大模型产品经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云国际-海外运营经理	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云国际-渠道增长经理-	腾讯云	Cloud / Industry

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			Agentic AI 全球生态拓展 /Channel Growth Manager- Agentic AI (Global)		
CSIG	Experienced	产品	腾讯云汽车行业-AI 交付方案工 程师 (FDE 方向)	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云数据智能平台-资深产品 经理-出海方向	腾讯云-大数据	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云数据智能平台-资深产品 经理-数据治理方向	腾讯云-大数据	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯云音视频产品经理 (海外 增长策略)	音视频 PaaS	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯 AI 协作工具-#客户成功经 理#	腾讯文档	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	腾讯 AI 协作工具产品运营	腾讯文档 C 端	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	音视频 PaaS 高级产品经理 (Voice AI / 语音生成与交互方 向)	音视频 PaaS	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	营销与交易产品部-云 Mall 高级 产品经理 (电商交易平台方 向)	云 Mall	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	游戏安全技术产品专家 (反外 挂 / 反盗版方向)	业务安全-二部	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	元宝-大模型策略产品经理 (AIGC 方向)	元宝	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	元宝-研发项目经理	元宝	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-策划产品经理- CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端 专用	Cloud / Industry

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	产品	智能体-策略产品经理-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-产品经理-CodeBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-法律行业产品专家	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-高级产品经理-Miora	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-海外投放产品经理-Workbuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-客户成功运营-WorkBuddy/CodeBuddy	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-医疗行业产品专家	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-运营产品经理-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体-运营产品经理-Miora	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	智能体套件-高级产品经理-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	AI 产品解决方案架构师-海外	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	AI 技术型产品运营	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	AI 协作工具产品高级产品经理	腾讯文档 B 端	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	CSIG 平台产品策划	腾讯云	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	PaaS 高级产品经理（实时互动 / IoT 方向）	音视频 PaaS	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	QQ 浏览器商业分析经理	手机浏览器-平台	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy- 开放平台高级产品经理	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-分发策略高级产品经理	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-海外生态合作运营	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-开放生态产品运营(深圳/北京)	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-生态产品经理-经营工具	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-生态高级产品经理	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-生态合作运营-金融方向	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-生态合作运营-医疗方向	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	产品	WorkBuddy-生态合作运营-SaaS方向	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	Cloud / Industry
CSIG	Experienced	技术	安全评测工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	边缘基础设施运维工程师	音视频 PaaS	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	策略算法工程师	云智能	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	大模型推理框架研发工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	大模型训练框架研发工程师-强化学习/精调/蒸馏方向	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	大语言模型应用工程师 (Agent方向)	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	多媒体实验室-多媒体标准专家	多媒体实验室-标准	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	服务器部件计划工程师	腾讯云	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	技术	高防产品网络 SRE 工程师	边缘平台及 CDN 流量类	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	供应链效率优化经理	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	零信任网关研发工程师	基础安全-一部	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	企业智能体-高级全栈研发工程师	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	企业智能体-全栈开发工程师-WorkBuddy	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	轻量云后台研发负责人	腾讯云-计算	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	轻量云 OpenClaw AI Agent 高级工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	全栈开发工程师-腾讯 AI 协作工具	腾讯文档 C 端	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	腾讯安全-云主机安全能力运营工程师	基础安全-三部	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	腾讯会议-数据分析工程师	腾讯会议	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯乐享-高级算法工程师(NLP)	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯乐享-SaaS 产品售前解决方案架构师	企业中台 SaaS	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯乐享-SaaS 产品售前解决方案架构师	企业中台 SaaS	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云 -AgentRuntime 研发负责人(深圳/北京)	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云 EdgeOne-推理平台高级工程师	边缘平台及 CDN 流量类	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	技术	腾讯云 SaaS AI 产品-数据分析	腾讯云	Data
CSIG	Experienced	技术	腾讯云--- 音频语音识别/理解算法高级工程师	未标明	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-服务器硬件高级工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-高性能对象存储后台开发工程师(深圳/成都)	腾讯云-存储	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-官网高级数据分析师	腾讯云	Data
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-基础平台技术专家-系统架构方向	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-可观测与运维平台高级研发工程师（深圳/杭州/北京/上海）	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-异构计算产品经理-北京/深圳	未标明	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-运营开发高级工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-制造业公有云售前架构师	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-终端安全产品高级测试工程师	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-AgentRuntime 高级技术专家(沙箱方向)(深圳/北京)	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-MaaS 高级后台研发工程师	腾讯云-云原生	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云-SVIP 公有云解决方案架构师-智能手机	腾讯云	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	技术	腾讯云成本数据分析经理	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	腾讯云大数据-实时引擎研发工程师	腾讯云-大数据	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云大数据基础产品-Data+AI 研发工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云服务器 DIAG 工程师	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	腾讯云乐享-强化学习算法研究员	企业中台 SaaS	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云乐享-全栈 Agent 研发工程师	企业中台 SaaS	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯云 DataBuddy-Agent 研发专家	腾讯云-大数据	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯 AI 协作工具·移动端开发工程师	腾讯文档 C 端	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯 AI 协作工具- AI Agent 研发工程师	腾讯文档 C 端	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯 AI 协作工具-全栈开发工程师	腾讯文档 C 端	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	腾讯 AI 协作工具企业版后台开发工程师	腾讯文档 B 端	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	星星海实验室-AI Infra 研发工程师	腾讯云-星星海实验室	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	营销与交易产品部-产品售前解决方案	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	营销与交易产品部-云 mall 高级 Java 后端开发工程师	企点营销云	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	技术	元宝-LLM 大模型推理工程师	元宝	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	元宝全链路高级测试工程师	元宝	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	云产品质量管理工程师	腾讯云	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	云产品质量管理工程师	手机浏览器-信息流	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	智能体-后台开发高级工程师-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-强化学习算法研究员-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-全栈开发工程师	腾讯文档 C 端	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-全栈开发工程师-CodeBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-全栈开发工程师-WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-全栈开发专家-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-全栈开发专家-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-数据治理高级工程师-WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体-桌面端技术专家-Electron/WorkBuddy	腾讯云-Codebuddy-C 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	智能体套件-全栈开发工程师-CodeBuddy/WorkBuddy	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	AI 高级评测工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	AI 评测工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	AI 软件解决方案专家(FDE) (深圳/北京/上海)	腾讯云	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	技术	AI 协作产品全栈开发工程师	腾讯文档 C 端	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	AI 协作工具产品后台研发高级工程师岗位	腾讯文档 C 端	Infrastructure
CSIG	Experienced	技术	AI 协作工具产品客户端研发高级工程师岗位	腾讯文档 C 端	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	AI 研效高级工程师	质量管理（公共）	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	AI 智能体评测高级工程师（WorkBuddy 方向）	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	GPU 异构服务器架构师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	SSD 固件开发高级工程师	腾讯云	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	WAND AI 音视频算法工程师	音视频 PaaS	AI / ML
CSIG	Experienced	技术	WorkBuddy-开放生态高级开发工程师	腾讯云-Codebuddy-B 端专用	AI / ML
CSIG	Experienced	设计	腾讯云-交互设计师	腾讯云	Design / Creative
CSIG	Experienced	未标明	腾讯安全-高级算法工程师-特征挖掘- for 海外	业务安全-二部	AI / ML
CSIG	Experienced	未标明	腾讯安全-内容风控合规运营工程师	腾讯文档	AI / ML
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	产业生态合作部-生态拓展经理（深圳/北京/上海/香港）	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯金融云资管大客户经理	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-出海渠道销售经理（港澳）	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-泛互联网销售-出海方向	腾讯云	Sales / Commercial

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-南区云原生销售-广州/深圳	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-渠道产品行销经理 (AI方向) (北上深)	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-渠道政策管理	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-深圳泛政销售经理-政企联动	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-投标策略高级经理 (深圳/北京/上海)	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-销售管理-合同管理方向	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-销售管理 BP	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-运营商华南销售经理-联通 (深圳/广州)	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯云-制造业公有云销售经理	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	行政支持	海外市场采购项目经理	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	行政支持	海外 IDC 采购商务经理	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	行政支持	腾讯云-海外算力采购商务经理	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	行政支持	CSIG 服务生态管理部-AI 模型服务高级采购经理 (云和人工智能方向)	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	行政支持	CSIG 云与智慧产业事业群部门秘书	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	行政支持	IDC 机房成本管理经理	腾讯云	Operations

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
CSIG	Experienced	营销与公关	腾讯云海外传播经理	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	营销与公关	腾讯云海外社媒传播经理	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	营销与公关	腾讯云海外市场媒介增长经理	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	营销与公关	腾讯云媒介增长经理	腾讯云	Sales / Commercial
CSIG	Experienced	战略与投资	腾讯元宝 AI 用户研究经理	元宝	Operations
CSIG	Experienced	战略与投资	腾讯云-智慧零售-行业解决方案咨询经理（FDE Consultant）上海	智慧零售 Tob	Operations
CSIG	Experienced	战略与投资	腾讯云-智慧零售-业务管理高级经理	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	战略与投资	腾讯云商业分析经理	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	战略与投资	腾讯云市场部市场研究经理（AI C 端产品方向）	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	战略与投资	业务经营管理部-CSIG 经营分析经理	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	战略与投资	智慧零售-行业解决方案高级经理-AI 数智化方向（FDE Consultant）-北京	腾讯云	Operations
CSIG	Experienced	战略与投资	CSIG 战略管理中心-项目经理(AI 咨询类)	CSIG 公共	Operations
IEG	Experienced	财务	IEG 财务协同-新星引力计划	公共	Finance / Risk
IEG	Experienced	产品	《暗区突围》端游-资深游戏运营(宣发方向)	CA-端游	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	《暗区突围》手游-海外创作者运营	UAMO-手游 APP-海外版	Game
IEG	Experienced	产品	《穿越火线手游》-资深商业化策划	CFM	Game
IEG	Experienced	产品	《怪物猎人：旅人》-海外宣发运营	怪物猎人-手游 APP-海外发行	Game
IEG	Experienced	产品	《怪物猎人：旅人》-玩法策划	怪猎-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	《怪物猎人：旅人》-资深数值策划	怪物猎人-手游 APP-海外发行	Game
IEG	Experienced	产品	《火影忍者》手游-内容生态运营	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	《火影忍者》手游-运营推广	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	《火影忍者》手游-战斗策划	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	《火影忍者》手游-资深系统策划-商业化方向	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	《火影忍者》手游-资深系统策划(深圳)	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	《金铲铲之战》-发行运营推广	公共	Game
IEG	Experienced	产品	《金铲铲之战》-高级运营策划	发行线 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	《金铲铲之战》-商业化内容策划	英雄联盟	Game
IEG	Experienced	产品	《金铲铲之战》-社区产品运营	英雄联盟掌上社区平台	Game
IEG	Experienced	产品	《洛克王国：世界》-高级研发项目经理	NRC-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《洛克王国》页游-游戏策划-系	洛克王国页游	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			统策划		
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》-宣发推广运营	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》-高级项目经理 (美术 PM)	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》-活跃运营	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》-渠道运营	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》-商业化运营	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》-数值策划	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》怪物策划-新星 引力计划	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》玩法策划	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》系统策划-新星 引力计划	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》系统策划（匹 配排位）	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》战斗策划（3C 机甲向）	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》战斗策划（构 筑）	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》战斗策划（武 器）	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》资深商业化策 划	code-z	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战：未来》资深系统策划	code-z	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	《逆战端游》-关卡策划-(深圳/武汉)	逆战	Game
IEG	Experienced	产品	《逆战端游》-商业化系统策划-(深圳/武汉)	逆战	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-安全宣发运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-版本安全运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-大众赛事经理	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-电竞宣发运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-国服活动运营(内容传播)	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-国服活动运营(世界观衍生)	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-国服活动运营(BD/泛娱乐)	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-国服 BD/泛娱乐合作运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-海外活动运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-海外内容运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-海外宣发推广运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-经济安全运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-经济数值(国服)	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-经济数值(海外)	ProjectD-手游 APP	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-内容生态运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-渠道运营-PC国内	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-赛事内容运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-商业化运营 (IP 联动)	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-社区用户运营	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-数据分析（活动分析方向）	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-数据分析（经济安全方向）	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-特性 PM	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-玩法数值（活动方向）	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-系统策划（安全向）	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-系统策划（烽火地带模式）	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-系统策划（活动向）	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-系统策划（匹配排位）	ProjectD-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-系统策划（全面战场模式）	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》-项目经理（版	ProjectD-手游 APP	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			<u>本方向)</u>		
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》-宣发推广运营-国内</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》-战斗策划（英雄干员设计方向）</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》-资深产品安全运营</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》-AI 产品运营</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》-UGC 策划-产品方向</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》电竞赛事直播运营-新星引力计划</u>	公共	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》关卡策划</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》关卡策划</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》商业化策划（干员皮肤设计）</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》商业化策划（武器皮肤设计）</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》玩法策划</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》系统策划</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》叙事策划</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》叙事策划（任务）</u>	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	<u>《三角洲行动》战斗策划</u>	ProjectD-手游 APP-国际版	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	《三角洲行动》战斗策划-新星引力计划(深圳)	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《使命召唤手游》-海外商业化运营	使命召唤手游-西方版	Game
IEG	Experienced	产品	《使命召唤手游》-美术项目经理	使命召唤手游-东方版	Game
IEG	Experienced	产品	《使命召唤手游》-项目经理(版本方向)	使命召唤手游-东方版	Game
IEG	Experienced	产品	《王者荣耀》海外版-活动运营	王者荣耀	Game
IEG	Experienced	产品	《王者荣耀》海外版-活跃运营	王者荣耀	Game
IEG	Experienced	产品	《王者荣耀》IP 在研项目-海外商业化游戏运营	王者荣耀	Game
IEG	Experienced	产品	《无畏契约》-高级内容经理-游戏内容发行	公共	Game
IEG	Experienced	产品	《无畏契约》-商业化策划	AGAME-端游	Game
IEG	Experienced	产品	《无畏契约》IP 游戏-社区产品运营	英雄联盟掌上社区平台	Game
IEG	Experienced	产品	《无畏契约手游》-电竞赛事策划经理	公共	Game
IEG	Experienced	产品	《无畏契约手游》-内容经理(游戏内容发行)	CodeV-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	《无畏契约手游》-渠道运营	AGAME-端游	Game
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟》-发行运营	英雄联盟	Game
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟》-高级游戏策划	英雄联盟	Game
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟》-赛事策划经理-新	英雄联盟赛事	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			赛事方向		
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟》-商业化运营	英雄联盟	Game
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟》-用户洞察经理	英雄联盟	Game
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟》-游戏运营	英雄联盟	Game
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟》/《无畏契约》-社区高级产品经理-产品策划	英雄联盟掌上社区平台	Game
IEG	Experienced	产品	《英雄联盟手游》-研发项目经理	公共	Game
IEG	Experienced	产品	3D 动作策略游戏《虚环》-战斗策划	虚拟人星瞳	Game
IEG	Experienced	产品	3D 动作策略游戏《虚环》-资深叙事策划	虚拟人星瞳	Game
IEG	Experienced	产品	3D 动作游戏《狩》-高级内容营销经理	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	3D 动作游戏《狩》-文案策划-角色方向	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	3D 动作游戏《狩》-游戏运营-内容生态运营	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	3D 动作游戏《狩》-游戏运营-PC 渠道运营	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	版本运营	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	次世代 UE5 战术射击端游-美术项目管理（APM）	公共	Game
IEG	Experienced	产品	次世代 UE5 战术射击端游-主PM	公共	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	代号：Craft -高级 AI 产品经理 (AI 生成游戏)	IEG 微信游戏合作中心-小游戏合集	Game
IEG	Experienced	产品	代号：Craft · 高级关卡策划 (AI 生成游戏)	公共	Game
IEG	Experienced	产品	代号：Craft · 高级玩法策划 (AI 生成游戏)	公共	Game
IEG	Experienced	产品	代号：Craft · 高级战斗策划 (AI 生成游戏)	公共	Game
IEG	Experienced	产品	地下城与勇士-版本运营	地下城与勇士	Game
IEG	Experienced	产品	地下城与勇士-商业化策划	地下城与勇士	Game
IEG	Experienced	产品	多平台动作搜打撤-战斗游戏策划	MProject-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	光子 AI-数据平台产品经理	公共	Game
IEG	Experienced	产品	光子 AI-游戏模型评测专家	预算专用-光子技术发展部公共产品	Game
IEG	Experienced	产品	光子 AI-专家游戏策划	预算专用-光子技术发展部公共产品	Game
IEG	Experienced	产品	光子 AI-AI 游戏策划-创新项目	公共	Game
IEG	Experienced	产品	光子 AI-AI 游戏策划-大模型/视频模型方向	公共	Game
IEG	Experienced	产品	光子艺术部-游戏美术项目管理-(APM)	JK 项目	Game
IEG	Experienced	产品	国风预研项目-主文案策划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	国风预研新项目-游戏研发 PM	公共	Game
IEG	Experienced	产品	国内内容生态运营	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	国内社区运营统筹	未标明	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	海外休闲 IAP (二合) 产品负责人	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-游戏研发项目经理-新星引力计划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-产品策划 (和平营地)-新星引力计划	和平营地-手游平台	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-高级关卡/战斗策划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-内容直播生态运营	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-内容直播生态运营-新星引力计划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-玩法组组长	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-用户洞察运营	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-用户洞察运营-新星引力计划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-游戏策划 (创意方向)-新星引力计划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	和平精英-游戏运营推广-新星引力计划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	欢乐工作室-预研项目游戏策划	预算专用-光子欢乐预研手游	Game
IEG	Experienced	产品	金铲铲之战-高级游戏运营	发行线 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	金铲铲之战-商业化策划-内容设计方向	公共	Game
IEG	Experienced	产品	金铲铲之战-游戏运营-版本管理方向	JK 项目	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	金铲铲之战-战斗策划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	金铲铲之战-资深数值策划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	金铲铲之战-资深系统策划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	罗布乐思 (Roblox) -生态运营 (深圳)	罗布乐思	Game
IEG	Experienced	产品	罗布乐思 (Roblox) -游戏运营	罗布乐思	Game
IEG	Experienced	产品	魔方高级 AIGC 项目经理 (大模型方向)	BG 公共 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	魔方游戏评测分析师	公共	Game
IEG	Experienced	产品	魔方在研轻动作风格化游戏预研项目关卡策划	BG 公共 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	魔方在研轻动作风格化游戏预研项目战斗策划	BG 公共 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	轻游梦工坊-高级玩法策划 (AI 游戏生成)	IEG 微信游戏合作中心-小游戏合集	Game
IEG	Experienced	产品	拳头 IP 游戏-私域渠道用户智能化运营	无畏契约掌上社区平台	Game
IEG	Experienced	产品	赛事策划-项目经理	公共	Game
IEG	Experienced	产品	神秘学预研手游-战斗策划	预算专用-光子逍遥游预研手游	Game
IEG	Experienced	产品	神秘学预研手游-资深系统策划-商业化方向	预算专用-光子逍遥游预研手游	Game
IEG	Experienced	产品	双端科幻开放世界产品-游戏运营经理	代号 SE-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯互娱-数字人衍生互动产品	虚拟人运营定制	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			经理		
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏 TCG /CCG 线下卡牌策划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏-产品经理（游戏发行 AI 方向）-新星引力计划	腾讯游戏来联	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏-大模型评测专家	公共	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏-多模态数据策略产品经理-视频生成方向	公共	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏-高级项目管理经理-世界模型数据方向	太初(孵化)	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏-高级游戏分析师-游戏研究与应用	IEG 公共	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏-广告投放-小游戏	部门公共-其他(IEG)-流量生态部	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏-小游戏策划-模拟经营等方向	部门公共-其他(IEG)-流量生态部	Game
IEG	Experienced	产品	腾讯游戏品质管理部-AI 测试平台产品负责人-高级技术产品经理	公共	Game
IEG	Experienced	产品	天美《怪物猎人：旅人》-海外发行运营（港澳台&韩国）	怪猎-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	天美《怪物猎人：旅人》-系统策划	怪物猎人-手游 APP-海外发行	Game
IEG	Experienced	产品	天美魂斗罗手游-高级战斗策划-新星引力计划	魂斗罗-手游	Game
IEG	Experienced	产品	天美开放世界预研项目-战斗策	公共	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			划 (3C 方向)		
IEG	Experienced	产品	天美游戏广告分析师	公共	Game
IEG	Experienced	产品	天美 QQ 飞车端游-资深关卡策划	QQ 飞车	Game
IEG	Experienced	产品	无畏契约-游戏运营-线下用户增长运营	AGAME-端游	Game
IEG	Experienced	产品	无畏契约手游-高级安全运营	CodeV-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	小游戏策划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	小游戏策划-关卡方向	平台 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	小游戏策划-商业化方向	公共	Game
IEG	Experienced	产品	小游戏策划-战斗方向	平台 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	小游戏策划-战斗方向	平台 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	小游戏运营	平台 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	休闲 IAA 产品运营	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	休闲模拟新游-小游戏运营策划	社会价值探索中心-功能游戏-公共	Game
IEG	Experienced	产品	雪中悍刀行-战斗策划-新星引力计划	雪中悍刀行-端手互通	Game
IEG	Experienced	产品	研发项目管理-音频方向	预算专用-光子技术发展部公共产品	Game
IEG	Experienced	产品	研发项目经理 (版本管理方向)	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	英雄联盟手游-高级游戏策划-皮肤/世界观设计	Lgame	Game
IEG	Experienced	产品	英雄联盟手游-商业化策划-新星	预算专用-手游 APP-光子逍遥游公共产品	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			引力计划		
IEG	Experienced	产品	英雄联盟手游-数值策划-新星引力计划	预算专用-手游 APP-光子 逍遥游公共产品	Game
IEG	Experienced	产品	英雄联盟手游-UGC 策划负责人	Lgame	Game
IEG	Experienced	产品	游可爱-产品策划经理	游可爱平台建设	Game
IEG	Experienced	产品	游戏本地化 PM-Localization Project Manager	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	游戏技术音频	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	游戏研发产品项目经理	预算专用-光子技术发展 部公共产品	Game
IEG	Experienced	产品	游戏研发 PM (引擎 TA 方向)	ProjectD-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	游戏音频策划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	游戏运营 AI 专家-数据方向	V7 产品部 - 部门公共	Game
IEG	Experienced	产品	游戏 AI 化管线建设负责人	公共	Game
IEG	Experienced	产品	预研动作手游-资深文案策划 (角色方向)	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	预研动作手游-资深叙事策划	火影忍者-手游	Game
IEG	Experienced	产品	预研风格化项目-资深 3C 战斗策划- (枪械向)	天天炫斗	Game
IEG	Experienced	产品	预研项目-战斗策划-枪械方向	王者荣耀	Game
IEG	Experienced	产品	预研项目制作人-RPG 游戏	V7 产品部 - 部门公共	Game
IEG	Experienced	产品	在研剑来 IP 单机游戏-关卡策划	JGame-端游	Game
IEG	Experienced	产品	在研剑来 IP 单机游戏-资深文案策划	JGame-端游	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	在研剑来 IP 单机游戏-资深战斗策划	JGame-端游	Game
IEG	Experienced	产品	在研射击游戏研发项目经理	BG 公共 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	在研项目-关卡策划-新星引力计划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	在研项目-资深战斗策划-武器/系统方向	公共	Game
IEG	Experienced	产品	在研 UE5 射击游戏-游戏世界观策划	NF-端手互通	Game
IEG	Experienced	产品	在研 UE5 射击游戏-游戏世界观策划	NL-手游 App	Game
IEG	Experienced	产品	在研 UGC 产品负责人	BG 公共 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	战斗策划 (兼战斗数值) -RPG 小游戏	MMO - 乐动新品预研 - 业务赋能	Game
IEG	Experienced	产品	中国区运营策划	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	资深海外战略合作经理	穿越火线	Game
IEG	Experienced	产品	资深商业化运营	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	自研-资深战斗策划 (PVE & 怪物设计方向)	自研体系管理部-部门公共	Game
IEG	Experienced	产品	综合运营组-游戏数据分析与用户研究-新星引力计划	QQ 飞车	Game
IEG	Experienced	产品	AI 策略产品经理-游戏电竞方向	发行线 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	AI 方案架构师-游戏电竞方向	发行线 (IEG)	Game
IEG	Experienced	产品	AI 宠物-游戏策划	Clawpet-端游	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	AI 互动影游-AI 互动影游产品策划	互动科技 AI 建设	Game
IEG	Experienced	产品	AI 游戏本地化专家	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	Community Manager-SEA	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	FC ONLINE-游戏运营（本地化策划）-新星引力计划	FIFA Online4	Game
IEG	Experienced	产品	Game Operation Manager	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-版本运营	CFH-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-内容生态运营-新星引力计划	CFH-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-商业化策划（活动方向）	CFH-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-系统策划（活跃方向）	CFH-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-宣发运营（IP/BD 向）	CFH-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-资深美术 PM	CFH-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-资深内容生态运营	CFH-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-资深商业化策划	CFH-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-资深社区运营	CFH-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	J3-UE5 微恐射击-资深宣发运营	CFH-手游 APP-国际版	Game
IEG	Experienced	产品	K6 合作部-游戏运营-社区及用户运营	CodeV-手游 APP	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	OG 项目组-高级战斗策划	Project OG-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	OG 项目组-游戏高级项目经理	Project OG-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	OG 项目组-资深大世界关卡策划	Project OG-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	OG 项目组-资深叙事设计师	Project OG-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	OG 项目组-UE5 开放大世界(在研)-资深技术策划	Project OG-手游 APP	Game
IEG	Experienced	产品	PC/Console 项目发行项目经理 (Publishing PM)	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	PC/Console 项目数据分析师 (Publishing Data Analyst)	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	POE2 中国区渠道运营	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	Project W-AI 游戏工具策划	预算专用-Project W	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile 高级游戏运营经理 -美洲区域	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-高级安全运营	PUBG Mobile-全球不分明细	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-高级关卡策划	PUBG Mobile-全球不分明细	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-高级游戏策划-UGC 玩法方向	PUBG Mobile-全球不分明细	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-高级游戏 AI 策划	PUBG Mobile-全球不分明细	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-高级战斗策划	动漫平台	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-关卡策划-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-技术策划-编辑器方向（新星引力计划）	PUBG Mobile-全球不分明细	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG Mobile-游戏策划 (UGC 玩法方向)-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG MOBILE 游戏运营（产品运营方向）	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	PUBG MOBILE 游戏运营（UGC 运营方向）	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	PUBGM 西欧游戏运营（产品运营方向）	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	PUBGM 游戏运营 PM	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	PUBGM 中东内容运营	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 飞车端游-游戏运营	QQ 飞车	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 飞车手游-活跃运营-新星引力计划	QQ 飞车手游	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 飞车手游-商业化系统策划-新星引力计划	QQ 飞车手游	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 飞车手游-系统策划-（社交向）	QQ 飞车手游	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 飞车手游-系统策划-（养成向）	QQ 飞车手游	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 飞车手游-资深玩法策划	QQ 飞车手游	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 飞车手游-资深系统策划	QQ 飞车手游	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 经典农场-高级游戏策划	NQF-手游小程序	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 经典农场游戏策划-新星引	NQF-手游小程序	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			力计划		
IEG	Experienced	产品	QQ 炫舞端游-商业化运营策划岗	QQ 炫舞	Game
IEG	Experienced	产品	QQ 游戏大厅-棋牌游戏运营	移动 QQ 游戏-页游平台	Game
IEG	Experienced	产品	RPG\卡牌小游戏策划-数值方向	公共	Game
IEG	Experienced	产品	S 工作室-预研项目-关卡策划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	S 工作室-预研项目-数值策划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	S 工作室-预研项目-系统策划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	S 工作室-预研项目-战斗策划-3C/动作方向	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	S 工作室-预研项目-战斗策划-武器方向	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	S 工作室-预研项目-战斗策划-PVPVE 方向	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	S 工作室-预研项目-AI 策划	和平精英手游	Game
IEG	Experienced	产品	Senior Business Operation Lead	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	Senior Business Operations Manager	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	Supercell 游戏-产品负责人	部门公共-其他(IEG)-K2 合作部	Game
IEG	Experienced	产品	supercell 游戏-游戏策划-英雄设计方向	部门公共-其他(IEG)-K2 合作部	Game
IEG	Experienced	产品	Supercell 游戏《部落冲突》-美术项目管理 APM	部落冲突	Game
IEG	Experienced	产品	Supercell 游戏《部落冲突》-游戏策划	部落冲突	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	Supercell 游戏《部落冲突》-游戏运营（活跃方向）	部落冲突	Game
IEG	Experienced	产品	Supercell 游戏《部落冲突》-游戏运营（商业化）	部落冲突	Game
IEG	Experienced	产品	Supercell 游戏《部落冲突》-运营负责人	部落冲突	Game
IEG	Experienced	产品	supercell 游戏《部落冲突》-资深数值策划	部门公共-其他(IEG)-K2 合作部	Game
IEG	Experienced	产品	Supercell 游戏《皇室战争》-数值策划	腾讯版皇室战争	Game
IEG	Experienced	产品	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-关卡策划	NF-端手互通	Game
IEG	Experienced	产品	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-游戏本地化项目经理	NF-端手互通	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-创新产品运营	预研产品-手游 APP-Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-关卡策划（怪物设计）	预研产品-手游 APP-Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-关卡策划（活动设计）	预研产品-手游 APP-Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-手游美术项目管理	预研产品-手游 APP-QZ2	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-游戏研发 PM	预研产品-手游 APP-Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-游戏研发 PM（版本管理）	预研产品-手游 APP-Project Metro	Game

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-主关卡	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-主系统	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-主战斗	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深关卡策划(玩法设计)	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深关卡策划(PVEVP 方向)	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深活动运营	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深渠道运营	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深任务策划	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深商业化运营	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深世界观策划	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深系统策划	公共	Game
IEG	Experienced	产品	UE 微恐轻动作项目-资深战斗策划 (3C 方向)	预研产品-手游 APP- Project Metro	Game
IEG	Experienced	产品	warframe 产品运营策划	未标明	Game
IEG	Experienced	产品	WeGame-高级产品经理-AI 产品应用	WeGameAPP	Game
IEG	Experienced	技术	《暗区突围》手游-图形引擎开	TKGame-手游 APP-国内	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			发工程师-新星引力计划		
IEG	Experienced	技术	《穿越火线手游》服务器开发工程师 (gameplay 方向)	CFM	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《穿越火线手游》服务器开发工程师 (gameplay 方向)-新星引力计划	未标明	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《怪物猎人：旅人》-服务器开发工程师- (新星引力计划)	怪物猎人-手游 APP-海外发行	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《怪物猎人：旅人》-UE 客户端开发-玩法方向-新星引力计划	怪猎-手游 APP-国际版	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《火影忍者》手游-客户端开发-系统开发方向	火影忍者-手游	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	《火影忍者》手游-游戏测试开发工程师	IEG 公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《洛克王国：世界》-游戏测试开发工程师	NRC-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》-高级 UE 端游引擎开发工程师	code-z	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》服务器开发工程师	code-z	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》客户端开发 (武器方向)	code-z	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》客户端开发 (性能优化)	code-z	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》客户端开发 (战斗)	code-z	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》客户端开发工程师（怪物）	code-z	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》客户端开发工程师（玩法）	code-z	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》客户端开发工程师（效能/资源）	code-z	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《逆战：未来》客户端开发工程师（研效）	code-z	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-高级 UE 端游引擎开发工程师	ProjectD-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-后台开发工程师-新星引力计划	腾讯游戏	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师-工具开发	ProjectD-手游 APP	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师-玩法	ProjectD-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师-战斗	ProjectD-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师（编辑器开发与资源管理）-UGC	ProjectD-手游 APP	Security
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师（玩法）-新星引力计划	ProjectD-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师（玩法）-UGC-新星引力计划	ProjectD-手游 APP	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师（系统）-新星引力计划	ProjectD-手游 APP	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师（性能优化）-大世界场景	ProjectD-手游 APP	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-客户端开发工程师（战斗）-新星引力计划	ProjectD-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-游戏 AI 开发工程师	ProjectD-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-游戏 AI 开发工程师-新星引力计划	ProjectD-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-资深客户端开发工程师（玩法）-UGC	ProjectD-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-AI 应用开发工程师-游戏研发方向	ProjectD-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《三角洲行动》-UE 游戏客户端开发（AI）	ProjectD-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《王者荣耀》游戏 AI 算法研究员-LLM/NLP 方向	王者荣耀	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《无畏契约》-前端开发工程师-(AI & 创新互动方向)	AGAME-端游	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《异人之下》-测试工程师	UC-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	《异人之下》游戏客户端开发工程师（引擎优化方向）	UC-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《异人之下》游戏客户端开发工程师（引擎 Crash 分析优化）	UC-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	《英雄联盟手游》Unity3D 资深	Lgame	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			引擎工程师		
IEG	Experienced	技术	3D 动作策略游戏《虚环》-引擎开发工程师- -Unity 性能优化方向	虚拟人星瞳	AI / ML
IEG	Experienced	技术	3D 动作策略游戏《虚环》-资深游戏测试工程师	虚拟人星瞳	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	次世代 UE5 战术射击端游-游戏引擎	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	代号：Craft-高级工程师-Agentic Engineer	轻游 AI Agent	AI / ML
IEG	Experienced	技术	多平台动作搜打撤-高级游戏客户端开发工程师-Gameplay	公共	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	多平台动作搜打撤-游戏客户端开发工程师(Gameplay)-新星引力计划	公共	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	光子 AI-3D 内容合成数据研究员	预算专用-光子技术发展部公共产品	Backend Engineering
IEG	Experienced	技术	光子 AI-大模型质量工程师-游戏方向	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-大语言模型 Coding 算法专家	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-高级研究员-语音合成与多模态大模型	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-后台开发-UE DS & AI bot 方向	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-可控视频生成研究员	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	光子 AI-模型数据算法专家/负责人-数据方向	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-视频生成基础模型研究员	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-视频生成内容理解与反馈研究员	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-推理部署与优化研究员	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-游戏模型数据专家-研发数据	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-游戏模型数据专家-运营数据	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-游戏数据科学专家	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-AI Infra 工程师	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-AI 应用开发工程师	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	光子 AI-LLM 高级研究员-游戏智能体方向	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	和平精英-3A 渲染专家	和平精英手游	Backend Engineering
IEG	Experienced	技术	和平精英-高级游戏测试工程师	和平精英手游	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	和平精英-游戏客户端开发工程师 (Gameplay)	和平精英手游	AI / ML
IEG	Experienced	技术	金铲铲之战-高级游戏测试工程师	JK 项目	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	金铲铲之战高清版-Unity3D 游戏客户端工程师-系统开发向	公共	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	魔方工作室-动作生成算法工程师-角色动画方向	IEG 公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	魔方工作室-视频模型数据工程师	IEG 公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	魔方工作室-视频生成基础模型开发工程师	IEG 公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	魔方技术中心-服务器测试开发工程师	IEG 公共	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	魔方技术中心-游戏测试开发工程师-客户端性能测试方向	IEG 公共	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	魔方在研轻动作游戏客户端开发工程师（战斗方向）	BG 公共（IEG）	Data
IEG	Experienced	技术	魔方在研轻动作游戏客户端开发工程师（Gameplay 方向）	BG 公共（IEG）	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	魔方在研轻动作游戏引擎开发工程师	BG 公共（IEG）	AI / ML
IEG	Experienced	技术	生态发展部-资深游戏测试工程师-Agent 评测	轻游 AI Agent	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏- AI Agent 开发-用研产品	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-安全审计工程师-供应链安全	公共	Security
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-安全运营高级工程师-供应链安全	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-办公 IT 安全高级工程师-供应链安全	公共	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-大模型强化学习框架 研发工程师/专家	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-大模型推理性能优化 工程师/专家	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-大模型训练框架研发 工程师/专家	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-多模态大模型数据工 程师/专家	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-多模态世界模型算法 研究员-视频生成方向	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-多模态世界模型算法 研究专家-视频生成方向	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-多模态数据算法工程 师-（3D 数据方向）	Aivatar_动画生成	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-高性能算子优化工程 师/专家	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-供应链安全治理高级 工程师-供应链安全	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-供应链与合研安全经 理-供应链安全	公共	Security
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-基础模型游戏趋势研 究员-（PhD Program）	BG 公共（IEG）	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-群体智能 NPC 高级研 究员	NPC 运营管理平台(孵化)	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏-Unity 性能优化工程 师-AI 研发效能方向	公共	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏来联-AI 全栈工程师	腾讯游戏来联	AI / ML
IEG	Experienced	技术	腾讯游戏平台-AI 算法研究员-新星引力计划	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	天美魂斗罗手游-Unity 客户端高级开发工程师	魂斗罗-手游	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	天美开放世界预研项目-游戏服务器后台工程师	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	天美开放世界预研项目-游戏引擎开发工程师	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	天美开放世界预研项目-UE 客户端开发工程师	公共	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	天美开放世界预研项目-UE 客户端开发工程师（3C 方向）	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	无畏契约手游-高级游戏客户端开发工程师-Gameplay	CodeV-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	无畏契约手游-游戏客户端开发工程师(Gameplay)-新星引力计划	CodeV-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	小游戏 Unity 引擎开发-架构和系统开发	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	引擎组开发技术美术	未标明	AI / ML
IEG	Experienced	技术	英雄联盟手游-应用研究-大模型应用	Lgame	AI / ML
IEG	Experienced	技术	英雄联盟手游-应用研究-数据挖掘方向	Lgame	AI / ML
IEG	Experienced	技术	英雄联盟手游-游戏客户端开发	Lgame	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			工程师-新星引力计划		
IEG	Experienced	技术	英雄联盟手游-游戏客户端开发工程师（U3D 方向）-系统开发方向	Lgame	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	英雄联盟手游-游戏客户端开发工程师（U3D 方向）-GamePlay 开发方向	Lgame	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游可爱-AI 全栈开发工程师	游可爱平台建设	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游戏 AI 智能体算法工程师-小游戏/休闲游戏方向	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游戏服务器后台工程师	未标明	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游戏社区-移动客户端开发-新星引力计划	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游戏玩法开发专家	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游戏音频算法专家	和平精英手游	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游戏引擎专家	预算专用-光子技术发展部公共产品	AI / ML
IEG	Experienced	技术	游戏 Agentic Engineer	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	在研 3D 动作游戏-资深 UE5 引擎开发工程师（深圳/北京）	火影忍者-手游	AI / ML
IEG	Experienced	技术	在研 3D 动作游戏-资深 UE5 游戏客户端开发工程师（深圳/北京）	火影忍者-手游	AI / ML
IEG	Experienced	技术	在研 UE5 射击手游-游戏测试开发工程师	IEG 公共	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	在研 UE5 射击游戏-客户端开发	公共	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	在研 UE 项目-游戏客户端开发工程师-新星引力计划	PGAME-游戏其他-业务 1	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	掌上无畏契约-Android 客户端开发工程师	AGAME-端游	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	知名 IP 海外项目-游戏测试开发工程师	IEG 公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	资深游戏测试工程师（深圳/上海）	部门公共-其他(IEG)-二方赋能(生态发展)	AI / ML
IEG	Experienced	技术	AI 互动影游-多模态大模型高级算法工程师	互动科技 AI 建设	AI / ML
IEG	Experienced	技术	AI 互动影游-AI 游戏客户端开发工程师	互动科技 AI 建设	AI / ML
IEG	Experienced	技术	AW 项目组- AI 原生游戏引擎开发	预算专用-AW	AI / ML
IEG	Experienced	技术	Gameplay 开发工程师	未标明	AI / ML
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 动作游戏-UE5 客户端开发工程师-战斗	BG 公共（IEG）	AI / ML
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-高级游戏测试工程师	CFH-手游 APP-国际版	Backend Engineering
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-后台开发	CFH-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-后台开发（UE5 DS 方向）	CFH-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-客户端开发（CI/研发效能）	新品 FL-手游 APP	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-UE5 客户端开发	CFH-手游 APP	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-UE5 客户端开发-性能	新品 FL-手游 APP	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-UE5 客户端开发 (武器/3C)	新品 FL-手游 APP	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	J3-UE5 微恐射击-UE5 客户端开发 (系统) -新星引力计划	新品 FL-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	OG 项目组-高级游戏客户端开发	Project OG-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	OG 项目组-高级游戏客户端开发	Project OG-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	OG 项目组-高级游戏客户端开发	Project OG-手游 APP	AI / ML
IEG	Experienced	技术	Project W-高级移动客户端应用开发工程师	预算专用-Project W	AI / ML
IEG	Experienced	技术	PUBG MOBILE-高级游戏测试工程师	和平精英手游	Data
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-高级游戏客户端开发工程师-Gameplay	PUBG Mobile-全球不分明细	AI / ML
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏后台开发工程师-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏后台开发工程师-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	AI / ML
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏后台开发工程师-UGC 方向	PUBG Mobile-全球不分明细	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏后台开发工程师(工程方向)-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	AI / ML
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏后台开发工程师(匹配方向)-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	AI / ML
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏后台开发工程师(UGC 方向)-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	AI / ML
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏客户端开发工程师(Gameplay)-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	AI / ML
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏客户端开发工程师(UGC 方向)-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏引擎开发工程师-图形渲染	PUBG Mobile-全球不分明细	Data
IEG	Experienced	技术	PUBG Mobile-游戏引擎开发工程师(图形渲染)-新星引力计划	PUBG Mobile-全球不分明细	Data
IEG	Experienced	技术	QQ 经典农场-客户端开发工程师	NQF-手游小程序	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	QQ 经典农场服务器开发工程师-新星引力计划	NQF-手游小程序	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	QQ 经典农场高级服务器开发工程师	NQF-手游小程序	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	QQ 经典农场客户端开发工程师-新星引力计划	NQF-手游小程序	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	QQGame-后台开发工程师	QQ 游戏	AI / ML
IEG	Experienced	技术	Senior Software Engineer II	未标明	AI / ML
IEG	Experienced	技术	Senior Software Engineer III	未标明	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	Supercell 游戏-服务器开发工程师	部落冲突	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			师		
IEG	Experienced	技术	Supercell 游戏《部落冲突》-游戏后台开发	部落冲突	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	Supercell 游戏《部落冲突》-游戏客户端开发	部落冲突	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	Technology Platform-游戏引擎开发工程师	公共	AI / ML
IEG	Experienced	技术	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-服务器开发工程师-游戏后台服务	NF-端手互通	AI / ML
IEG	Experienced	技术	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-服务器开发工程师-UE5 DS Gameplay	NF-端手互通	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-游戏客户端开发-系统方向	NF-端手互通	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-游戏客户端开发-系统开发方向	NF-端手互通	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-游戏客户端开发-gameplay 方向	NF-端手互通	Infrastructure
IEG	Experienced	技术	UE 微恐轻动作项目-资深玩法开发工程师	预研产品-手游 APP-Project Metro	Backend Engineering
IEG	Experienced	技术	UE 微恐轻动作项目-资深引擎渲染工程师	预研产品-手游 APP-Project Metro	AI / ML
IEG	Experienced	技术	UE 在研 3D 动作-高级游戏测试工程师	MProject-手游 APP	Frontend / Client
IEG	Experienced	技术	UE 在研 3D 休闲-高级游戏测试工程师	预算专用-光子技术发展部公共产品	Frontend / Client

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	技术	WeGame 游戏平台-AI 算法研究	WeGame 平台公共	AI / ML
IEG	Experienced	内容	地下城与勇士-内容运营经理-官号运营方向	地下城与勇士	Content / Media
IEG	Experienced	内容	高级活动策划经理	公共	Content / Media
IEG	Experienced	内容	互动影游编剧	公共	Content / Media
IEG	Experienced	内容	AIGC 内容创作导演	公共	Content / Media
IEG	Experienced	设计	《暗区突围》手游-3D 场景模型设计师-新星引力计划	UAMobile-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《暗区突围》手游-高级 2D 场景设计师	UAMobile-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《暗区突围》手游-高级 3D 角色设计师	UAMobile-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《暗区突围》手游-资深 3D 场景模型设计师 (建筑)	UAMobile-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《穿越火线手游》-美宣设计师	未标明	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《穿越火线手游》技术美术 (渲染方向)	CFM	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《穿越火线手游》资深 3D 特效设计师	穿越火线	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《传说对决》资深 3D 特效设计师	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《怪物猎人：旅人》-3D 游戏场景地编	怪物猎人-手游 APP-海外发行	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《怪物猎人：旅人》-资深动画师-局内动画	怪物猎人-手游 APP-海外发行	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	《火影忍者》手游-3D 特效设计师	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《火影忍者》手游特效概念原画设计师	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《洛克王国：世界》-3D 特效设计	NRC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《洛克王国：世界》-场景原画设计师	NRC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《洛克王国：世界》-视觉设计师（资深）	UC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》3D 动作设计师（怪物）	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》3D 角色设计师（写实怪物）-新星引力计划	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》3D 特效设计（怪物）	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》3D 特效设计师（商业化/角色）	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》导演（创意向）	code-z	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》导演（CG）	code-z	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》高级技术美术（渲染）	code-z	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》交互设计师	code-z	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》角色概念设计师-新星引力计划	逆战	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》美宣设计师	code-z	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》品宣设计师	code-z	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》实录导演	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》武器概念设计师	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》游戏视觉设计师	code-z	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《逆战：未来》资深 2D 场景美术师	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》-3D 特效设计师	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》-概念设计负责人	ProjectD-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》-高级场景概念设计师	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》-高级技术美术 (渲染向)	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》-角色概念设计	ProjectD-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》-视觉设计师 (宣发向)	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》-IP 视觉设计负责人	ProjectD-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》3D 动作设计师-新星引力计划	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》3D 动作设计师-NPC	ProjectD-手游 APP	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》导演	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》技术美术（渲染方向）	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》宣发创意设计 师	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《三角洲行动》硬表面概念设 计师	ProjectD-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《使命召唤手游》动效设计师	使命召唤手游-东方版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《使命召唤手游》技术美术(渲 染)	使命召唤手游-东方版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《使命召唤手游》交互设计师	使命召唤手游-东方版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《使命召唤手游》视觉设计师	使命召唤手游-东方版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《使命召唤手游》视觉设计师 （宣发向）	使命召唤手游-东方版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》-动效设计师	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》-视觉设计师	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》2D 分镜动画导演	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》2D 美宣原画- colour key 设定	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》资深 3D 动画设计 师	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》资深 3D 特效设计 师	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》UGC-场景原画设 计	王者荣耀	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	《王者荣耀》UGC-技术美术 (TA)	王者荣耀	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《异人之下》高级游戏特效设计师	UC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	《异人之下》游戏特效设计师-新星引力计划	UC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 场景地编负责人	新游戏和引擎开发方案预研	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D Character Artist	未标明	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 动作策略游戏《虚环》-2D 场景设计师	虚拟人星瞳	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 动作策略游戏《虚环》-2D 场景设计师	虚拟人星瞳	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 动作策略游戏《虚环》-游戏动画导演	虚拟人星瞳	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 动作策略游戏《虚环》-资深 2D 分镜师	虚拟人星瞳	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 动作策略游戏《虚环》-资深 灯光渲染师	虚拟人星瞳	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 动作游戏《狩》-3D 特效设计师 (深圳/上海)	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 动作游戏《狩》-资深 3D 场景地编 (深圳/上海)	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 模型师-小游戏方向	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	3D 特效专家	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	穿越火线手游项目组-2D 角色设	穿越火线	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			计师-武器原画		
IEG	Experienced	设计	次世代 3D 场景设计师	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	次世代 3D 角色设计师	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	次世代特效设计师	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	次世代写实场景概念设计师 (高级/专家)	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	次世代写实角色概念设计师 (高级/专家)	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	次世代 UE5 战术射击端游-2D 场景设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	次世代 UE5 战术射击端游-3D 场景设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	次世代 UE5 战术射击端游-资深 2D 概念设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	多平台动作搜打撤-高级 2D 角色原画设计师	MProject-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	多平台动作搜打撤-高级 3D 动作设计师	IEG 公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	多平台动作搜打撤-高级 3D 角色制作	MProject-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	多平台动作搜打撤-高级 3D 特效设计师	MProject-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	多平台动作搜打撤-高级场景/关卡编辑	MProject-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	光子艺术部-高级/资深技术美	预算专用-光子艺术部公共产品	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			术-(动画效果把控方向)		
IEG	Experienced	设计	光子艺术部-高级技术美术-(Rigging 方向)	预算专用-光子艺术部公共产品	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	国风预研项目-动画设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	国风预研项目-资深 2D 角色设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	和平精英-2D 美宣设计师-玩法	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	和平精英-2D 美宣设计师 (玩法)-新星引力计划	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	和平精英-3D 角色设计师-脸型方向·BJD 美型	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	和平精英-3D 角色设计师 (脸型方向·BJD 美型)-新星引力计划	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	和平精英-资深 2D 场景设计师 (商业化)	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	和平精英-资深 CG 导演 (商业化)	和平精英手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	火影忍者手游-2D 角色原画高级设计师	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	技术动画专家	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	技术美术-小游戏方向	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	金铲铲之战--2D 场景原画设计师 (卡通)	JK 项目	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	金铲铲之战-3D 场景模型师	JK 项目	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	金铲铲之战-3D 特效设计师	JK 项目	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	金铲铲之战-高级美术师-特效设计	JK 项目	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	金铲铲之战 GUI 设计师	JK 项目	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方发行中心-动画导演-新星引力计划	CA-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方工作室-《暗区突围》手游渲染向 TA	UAMobile-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方工作室-《异人之下》动作 TA	CA-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方工作室-AI 技术美术 (流程工具向)	UC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方工作室-AI 技术美术 (美术向)	UC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方工作室-UE 技术向渲染 TA	SO-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方工作室-UE 流程工具开发 TA	SO-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方技术中心-高级技术美术-Pipeline TA 方向	BG 公共 (IEG)	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方宣发视觉设计师-新星引力计划	洛克王国-PC 页游-北境魔方	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方在研轻动作风格化游戏预研项目-场景概念设计专家	BG 公共 (IEG)	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方在研轻动作风格化游戏预研项目-角色概念设计专家	BG 公共 (IEG)	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方在研轻动作风格化游戏预研项目场景概念设计专家	BG 公共 (IEG)	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	魔方在研轻动作风格化游戏预研项目技术美术专家（动画向）	BG 公共（IEG）	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方在研轻动作风格化游戏预研项目角色概念设计专家	BG 公共（IEG）	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	魔方 IP 衍生品周边高级/资深设计师	NRC-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	神秘学预研项目-3D 场景地编（风格化）	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	生态发展部-3D 场景设计	生态二方赋能-其他(IEG)-跳珠(逍遥游)	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	生态发展部-高级 3D 角色美术专家	生态二方赋能-其他(IEG)-永航（M2 炫舞手游二代）	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	腾讯游戏 TCG /CCG 线下卡牌设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	腾讯游戏-游戏美术概念设计师	轻量化游戏激励计划	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	天美休闲竞速产品-3D LA 负责人	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	无畏契约手游-2D 美宣设计师	CodeV-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	无畏契约手游-高级动效设计师-重构	CodeV-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	休闲竞技项目-2D 场景设计师	IEG 公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	英雄联盟手游-高级 2D 场景概念设计师-局外展示场景设计	LOL:WR-手游 APP-全球不分明细	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	英雄联盟手游-高级特效设计师-局内特效	LOL:WR-手游 APP-全球不分明细	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	英雄联盟手游-高级特效设计师-局外展示特效	LOL:WR-手游 APP-全球不分明细	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	游戏过场动画导演	预算专用-BST 商务公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	游戏过场动画预演师	预算专用-BST 商务公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	预研动作手游-2D 场景设计师	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	预研动作手游-2D 角色设计师	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	预研动作手游-3D 角色设计师	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	预研动作手游-主美	火影忍者-手游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	预研项目主美-微信小游戏	MMO - 乐动新品预研 - 业务赋能	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研剑来 IP 单机游戏-2D 场景原画	JGame-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研剑来 IP 单机游戏-动画导演	JGame-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研剑来 IP 单机游戏-资深场景物件设计师	JGame-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研剑来 IP 单机游戏-资深动画设计师	JGame-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研剑来 IP 单机游戏-资深特效设计师	JGame-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研剑来 IP 单机游戏-资深 SD 材质师	JGame-端游	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研 UE5 射击游戏-概念设计师	NL-手游 App	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	在研 UE5 射击游戏-特效设计	NF-端手互通	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	资深 UI/UX 设计师 (暗黑幻想 ARPG) Senior UI/UX Designer	未标明	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			(Dark Fantasy ARPG)		
IEG	Experienced	设计	AI 互动影游-AI 互动影游视频创作导演	互动科技 AI 建设	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-动效设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-技术美术组长	逆战	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-游戏视觉设计岗	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 动作游戏-场景原画设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-3D 特效	CFH-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-3D 武器	CFH-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-创意导演 (实拍)	CFH-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-动效设计师	CFH-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-技术美术 (渲染)	CFH-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-交互设计师	CFH-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-实录导演	CFH-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-视觉设计师 (美宣)	CFH-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-资深 3D 场景	CFH-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-资深 3D 动作 (武器)	CFH-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	J3-UE5 微恐射击-CG 视频导演	CFH-手游 APP-国际版	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	OG 项目-资深 2D 角色概念设计	Project OG-手游 APP	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			师		
IEG	Experienced	设计	OG 项目组-3D 场景设计师 (自然生态向)	Project OG-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	OG 项目组-高级 3D 角色设计师	Project OG-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	OG 项目组-资深 3D 动画师	Project OG-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	OG 项目组-资深载具概念设计师	Project OG-手游 APP	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	PUBG Mobile-3D 角色模型 (AI 方向)	PUBG Mobile-全球不分明细	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	PUBG Mobile-3D 特效设计师	PUBG Mobile-全球不分明细	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	PUBG Mobile-3D 特效设计师-重 构	PUBG Mobile-全球不分明细	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	PUBG Mobile-游戏动作设计师 (AI 辅助动画方向)	PUBG Mobile-全球不分明细	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	PUBG Mobile-AI 概念设计师-创 意脑暴方向	PUBG Mobile-全球不分明细	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	QQ 经典农场-游戏 UI 设计师	NQF-手游小程序	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	QQ 飞车手游-UI 视觉设计师-新 星引力计划	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	QQ 经典农场游戏高级原画师	NQF-手游小程序	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	QQ 经典农场游戏原画师-新星 引力计划	NQF-手游小程序	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Senior Multimedia Design Manager	未标明	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 《荒野乱斗》-技术美	荒野乱斗	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			术-角色材质渲染		
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏-资深场景原画美术	部门公共-其他(IEG)-K2 合作部	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏-资深角色原画美术	部门公共-其他(IEG)-K2 合作部	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏《部落冲突》-3D 动作设计师	部落冲突	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏《部落冲突》-游 戏特效设计师	部落冲突	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏《荒野乱斗》-特 效设计师	荒野乱斗	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏《荒野乱斗》-资 深动画设计师	荒野乱斗	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏《皇室战争》-资 深 2D 美宣原画	腾讯版皇室战争	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	Supercell 游戏《皇室战争》-资 深特效设计师	腾讯版皇室战争	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-3D 场景设计	NF-端手互通	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-3D 武器设计	NF-端手互通	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE5 自研 IP 跨平台射击游戏-资 深 2D 场景设计	NF-端手互通	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE 微恐轻动作项目-2D 场景设 计接口人	预研产品-手游 APP- Project Metro	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE 微恐轻动作项目-品宣设计师	预研产品-手游 APP-QZ2	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	设计	UE 微恐轻动作项目-主交互	预研产品-手游 APP- Project Metro	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE 微恐轻动作项目-资深 2D 场景设计	预研产品-手游 APP- Project Metro	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE 微恐轻动作项目-资深 3D 场景设计师	预研产品-手游 APP- Project Metro	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE 微恐轻动作项目-资深 3D 场景设计师（灯光方向）	预研产品-手游 APP- Project Metro	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UE 微恐轻动作项目-资深特效设计师	预研产品-手游 APP- Project Metro	Design / Creative
IEG	Experienced	设计	UI 动效设计师	公共	Design / Creative
IEG	Experienced	销售、服务与支持	罗布乐思（Roblox）-商务合作经理	罗布乐思	Sales / Commercial
IEG	Experienced	销售、服务与支持	腾讯游戏-海外战略商务拓展经理-新星引力计划	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	销售、服务与支持	天美游戏-商务拓展（游戏方向）	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	销售、服务与支持	Senior Manager, Business Strategy & Operations	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	销售、服务与支持	Supercell 游戏-海外业务合作与管理	部门公共-其他(IEG)-K2 合作部	Sales / Commercial
IEG	Experienced	行政支持	腾讯游戏-服务采购经理-音频与本地化方向-新星引力计划	公共	Operations
IEG	Experienced	行政支持	腾讯游戏-服务采购经理（市场推广方向）-新星引力计划	公共	Operations
IEG	Experienced	营销与公关	《彩虹六号》-高级品牌经理-营销/赛事	彩虹六号：围攻	Sales / Commercial

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	营销与公关	《金铲铲之战》-品牌经理	JK 项目	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《洛克王国：世界》-游戏投放素材策略管理	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《洛克王国：世界》海外区域发行经理（欧美/日韩）	NRC-手游 APP	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《洛克王国：世界》IP 品牌管理经理	NRC-手游 APP	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《逆战：未来》-市场营销经理	code-z	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《三角洲行动》-内容营销经理	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《王者荣耀》-内容营销经理	王者荣耀	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《无畏契约手游》-电竞赛事品牌发行经理	CodeV-手游 APP	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	《英雄联盟》-品牌经理	英雄联盟	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	3D 动作游戏《狩》-游戏运营-版本运营	SOCH-端手互通	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	暗区突围端游海外高级社媒经理	CA-端游	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	地下城与勇士-品牌经理-营销策划	地下城与勇士	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	电竞赛事内容策划	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	东欧区手游市场营销	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	东欧区域端游市场营销	未标明	Sales / Commercial

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	营销与公关	光子发行部-创意品牌经理	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	光子发行部-海外品牌营销经理 (射击品类方向)	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	海外知名射击端游-海外营销经理	B4B2-游戏其他-Astra Partner Team	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	和平精英-产品与品牌营销经理- 版本营销方向	和平精英手游	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	魔方电竞赛事策划经理--新星引 力计划	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	魔方射击新品-高级内容营销经理	NF-端手互通	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	魔方射击新品-国内市场营销经理	NF-端手互通	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	魔方射击新品-平台直播运营经理	NF-端手互通	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	魔方 IP 衍生周边产品企划经理	NRC-手游 APP	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	全球网红营销经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	拳头游戏-k6 合作部-游戏运营- 用户增长	AGAME-端游	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	日本市场资深市场营销经理	预研产品-手游 APP-SMG-海外	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	腾讯游戏-区域营销经理-本地营 销方向	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	腾讯游戏-营销策划经理	品牌营销-推广策划	Sales / Commercial

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	营销与公关	腾讯游戏高级品牌经理	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	腾讯游戏海外发行市场经理-东南亚	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	天美-电竞联盟生态运营-青训方向	王者荣耀全民电竞赛事	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	天美-UE5 微恐射击新品-市场营销经理	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	天美-UE5 微恐射击新品-主营销	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	天美游戏海外市场总监	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	无畏契约-品牌经理	AGAME-端游	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	无畏契约手游-品牌经理	AGAME-端游	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	游戏短视频创意策划	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	游戏广告投放优化师	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	游戏异业合作经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	御龙在天 IP-游戏市场营销经理	御龙在天	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	资深 UA 投放经理（海外市场）	HOK-手游 APP-东南亚不分明细	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	HOK 全球品牌经理（HOK HQ Marketing Manager）	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	IEG GLOBAL 南亚区域资深营销经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公关	IEGG 资深品牌经理（3A 驾驶游	未标明	Sales / Commercial

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
		关	戏项目)		
IEG	Experienced	营销与公 关	KPL 王者荣耀职业联赛电竞宣发 经理-娱乐内容向	公共	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	Marketing Manager	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	Marketing Manager	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	Project Spirits- 全球游戏市场 Lead	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	PUBG MOBILE 品牌经理-商业化 推广方向	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	PUBGM 土耳其市场经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	PUBGM 电竞赛事经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	PUBGM 电竞生态运营	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	PUBGM 电竞运营经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	PUBGM 海外游戏社区运营经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	PUBGM 土耳其市场经理	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	Senior Marketing Manager I	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	Senior Marketing Manager-SEA	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	Senior User Acquisition Manager	未标明	Sales / Commercial
IEG	Experienced	营销与公 关	Supercell 游戏-中国区电竞经理/ 电竞负责人	Supercell 战略-游戏其他	Sales / Commercial

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	战略与投资	海外休闲游戏策略专家	未标明	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	海外游戏战略 PMO-工作室管理	未标明	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	和平精英-产品策略	和平精英手游	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	魔方市场用户研究经理	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	市场与用户研究经理-数据分析方向	BG 公共 (IEG)	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	腾讯游戏-商业分析师	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	腾讯游戏-市场与用户研究经理-HD 射击游戏方向	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	腾讯游戏-AI 方向资深商业分析师	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	天美游戏-商业分析经理 (AI 方向)-新星引力计划	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	天美游戏-游戏产品战略经理	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	天美游戏-游戏战略经理 (新生代与平台创新)	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	天美游戏-资深商业分析经理 (AI 方向)	公共	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	AI Compute Strategy Manager	未标明	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	Chief of Staff 业务规划与运营经理	未标明	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	Level Infinite -海外游戏战略经理	未标明	Operations

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
IEG	Experienced	战略与投资	Strategic Investment Director	未标明	Operations
IEG	Experienced	战略与投资	Strategic Investment Manager-UGC/KA	未标明	Operations
OTHE R	Experienced	法律与公共策略	Global Communications Manager	未标明	Legal / Public Affairs
OTHE R	Experienced	法律与公共策略	Manager, Global Communications	未标明	Legal / Public Affairs
PCG	Experienced	产品	广告产品经理	广告产品	Product
PCG	Experienced	产品	流量产品运营	应用宝	Product
PCG	Experienced	产品	腾讯视频-产品 leader-端体验方向 (北京/深圳)	腾讯视频	Product
PCG	Experienced	产品	腾讯视频-电商产品经理	腾讯视频	Finance / Risk
PCG	Experienced	产品	腾讯视频-业务安全产品策划	腾讯视频	Product
PCG	Experienced	产品	腾讯视频-支付产品经理	腾讯视频	Finance / Risk
PCG	Experienced	产品	游戏营销 (全域内容发行)	应用宝	Product
PCG	Experienced	产品	AI 产品运营	Venus	Product
PCG	Experienced	产品	AI 游戏创新产品-大模型产品	C 项目中心公共	Product
PCG	Experienced	产品	IAA 休闲类-小游戏策划	PCG 游戏增收提效服务	Product
PCG	Experienced	产品	PC 应用宝-高级广告产品经理	应用宝	Product
PCG	Experienced	产品	QQ-空间高级产品策划	QQ 空间和相册	Finance / Risk
PCG	Experienced	产品	QQ-商业内容运营-AI 漫剧运营	QQ	Product
PCG	Experienced	产品	QQ-Agent 产品经理	QQ	Product
PCG	Experienced	产品	QQ 游戏平台-产品策划-用户体验与活跃提升方向	QQ 游戏	Product

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
PCG	Experienced	技术	数据科学工程师-AB 实验/因果推断	TAB 实验中台	AI / ML
PCG	Experienced	技术	数据中台-#全栈开发工程师#	天象	AI / ML
PCG	Experienced	技术	腾讯视频-安全后台开发工程师	腾讯视频	Security
PCG	Experienced	技术	腾讯视频-安全与风控后台开发工程师	腾讯视频	AI / ML
PCG	Experienced	技术	应用宝-广告工程师	应用宝	Infrastructure
PCG	Experienced	技术	AI 应用开发工程师-Agent 方向	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	AI 应用开发专家/负责人 (北京/深圳)	大数据平台部公共	AI / ML
PCG	Experienced	技术	Marvis 高级前端开发工程师	应用宝	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-#高级推荐算法工程师#	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-#后台 AI 应用开发工程师#	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-#社交平台后台研发工程师#	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-#社交推荐算法工程师#	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-#数据开发工程师#	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-多模态大模型算法工程师-深圳/北京	QQ AI	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-高级算法工程师	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	QQ-AI 数据科学家	QQ	AI / ML
PCG	Experienced	技术	TAB 实验中台-#后台开发工程师#	TAB 实验中台	AI / ML
PCG	Experienced	技术	TAB 实验中台-#数据科学#	TAB 实验中台	AI / ML
PCG	Experienced	技术	Windows 系统内核开发工程师	游戏助手	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
PCG	Experienced	设计	AI 设计工程师	应用宝	Design / Creative
PCG	Experienced	未标明	应用效率-#AI 原生开发工程师#-Agent 开发框架方向	tRPC	AI / ML
PCG	Experienced	销售、服务与支持	广告商务经理	应用宝	Sales / Commercial
PCG	Experienced	营销与公关	应用宝-整合市场营销经理	应用宝	Sales / Commercial
S1	Experienced	产品	职能线办公室-IT 建设流程经理	公共	Product
S1	Experienced	法律与公共策略	广告合规经理（北京）	S1 公共	Legal / Public Affairs
S1	Experienced	法律与公共策略	游戏维权诉讼律师-涉外方向	法务	Legal / Public Affairs
S1	Experienced	行政支持	景观工程管理	基建	Operations
S1	Experienced	行政支持	智能化工程管理	基建	Operations
S2	Experienced	财务	投资并购管理	财经投资并购及管理	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-财报专家	财会及报告管理	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-反舞弊风险管理经理	反舞弊	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-税务经理	税务管理	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-税务经理-转让定价方向	税务管理	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-业务风控经理	风险管理和内部控制	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-CFO 办公室(酒店管理财管)	CFO 办公室	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-CSIG 财务管理(产品财务 BP)	CSIG 财务管理	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-CSIG 财务管理(产品财务 BP)	CSIG 财务管理	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-CSIG 财务管理(供应链管理方向)	S2 公共	Finance / Risk

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
S2	Experienced	财务	S2-ESG 高级经理	公共	Finance / Risk
S2	Experienced	财务	S2-IEG 财务管理（发行）	IEG 财务管理	Finance / Risk
S3	Experienced	产品	产品策划-企业应用方向	公共	Product
S3	Experienced	技术	高级应用解决方案经理-信息安全	S3 公共	Security
S3	Experienced	技术	人力资源平台部-AI 应用开发工程师	公共	AI / ML
S3	Experienced	人力资源	人力资源平台部-HR 运营与体验专家	S3 公共	People / HR
S3	Experienced	人力资源	招聘经理-甄选质量方向	公共	People / HR
S3	Experienced	人力资源	CDG 招聘经理-业务线交付方向	S3 公共	People / HR
S3	Experienced	人力资源	CDG 招聘经理（投资并购方向）	公共	People / HR
S3	Experienced	人力资源	Talent Management & Organization Development Associate	未标明	People / HR
S3	Experienced	人力资源	TEG 招聘经理-大模型方向	S3 公共	People / HR
S3	Internship	人力资源	HR Intern (International Students) 105155	未标明	People / HR
S3	Internship	人力资源	Talent Acquisition Intern (International Students) 106178	未标明	People / HR
TEG	Experienced	产品	安全平台中台高级产品经理	信息安全-	Product
TEG	Experienced	产品	大数据产品经理（深圳/北京）	大数据(数据计算平台部)	Product
TEG	Experienced	产品	混元大模型平台产品经理（北京/深圳）	混元-工程平台	Product
TEG	Experienced	产品	混元大模型项目经理（数据方	AI	Product

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			向)		
TEG	Experienced	产品	混元大模型语音领域专家 (北京/上海)	混元-模型算法	Product
TEG	Experienced	产品	混元多模态大模型服务增长运营 (北京)	AI	Product
TEG	Experienced	产品	混元多模态大模型评测 (北京)	AI	Product
TEG	Experienced	产品	混元语音大模型 agentic 评测 (北京/上海)	AI	Product
TEG	Experienced	产品	混元 AI-hub 平台运营 (内部用户方向) (北京)	AI	Finance / Risk
TEG	Experienced	产品	混元 AIGC 模型产品经理 (多模态方向) (北京/上海)	AI	Product
TEG	Experienced	产品	混元 API 产品策划 (深圳/北京)	混元-工程平台	Product
TEG	Experienced	产品	太极机器学习平台产品经理 (深圳/北京/上海)	太极	Product
TEG	Experienced	产品	网络交付项目经理	腾讯云 (TEG)	Product
TEG	Experienced	产品	游戏 AI-高级产品经理	未标明	Product
TEG	Experienced	产品	AI 产品经理	研发管理	Product
TEG	Experienced	技术	操作系统高级研发工程师 (深圳/北京/上海)	未标明	Backend Engineering
TEG	Experienced	技术	测试工程师	基础安全	AI / ML
TEG	Experienced	技术	测试开发工程师-AI 软件测试方向	云架构平台	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
TEG	Experienced	技术	大模型存储研发工程师	大模型通用平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	大模型存储研发 Leader/架构师	大模型通用平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	大模型推理后台开发工程师 (深圳/北京/上海/杭州)	TEG 公共	AI / ML
TEG	Experienced	技术	大模型训练 SRE 工程师 (深圳/ 上海/ 北京)	大模型通用平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	大模型在线服务 SRE 工程师 (深圳/北京)	广告 (数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	大数据调度工具开发专家/架构 师 (DataOps 方向) (深圳/北 京)	大数据(数据计算平台部)	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	大数据计算引擎研发工程师 (北京/深圳/上海)	大数据(数据计算平台部)	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	大数据平台后台开发工程师/技 术专家(深圳/北京)	大数据(数据计算平台部)	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	大数据平台 Notebook 后台架构 师	大数据(数据计算平台部)	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	大数据运维工程师(深圳)	大数据(数据计算平台部)	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	对象存储多媒体数据处理研发 工程师	未标明	AI / ML
TEG	Experienced	技术	对象存储高级研发工程师	未标明	AI / ML
TEG	Experienced	技术	服务器资源需求管理	运营管理 (运营管理部)	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	高级传输系统产品架构师	自有网络	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	高级数据分析师-成本方向	运营管理 (运营管理部)	Infrastructure

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
TEG	Experienced	技术	高级 DCI 网络架构师	自有网络	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	高级 DCI 网络运营工程师	DCI	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	高性能网络技术方案架构师	DCN	AI / ML
TEG	Experienced	技术	高性能网络通信库研发工程师	未标明	AI / ML
TEG	Experienced	技术	规划架构师-AI 算力配套优化	运营管理（运营管理部）	AI / ML
TEG	Experienced	技术	海外数据中心运营经理	IDC 运维	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	海外网络规划架构师	云产品	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	海外资源规划高级工程师(北京/深圳)	腾讯云（TEG）	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	混元-大模型应用开发工程师（北京/深圳）	混元-工程平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	混元 3D 场景生成与交互大模型研究员（北京/上海）	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	混元大模型平台全栈开发工程师（深圳/北京）	混元-工程平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	混元大模型平台研发工程师（北京/深圳）	混元-工程平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	混元大模型评测算法研究员（北京）	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	混元大模型推理加速工程师（北京/深圳）	TEG 公共	AI / ML
TEG	Experienced	技术	混元大模型音频理解算法工程师（北京）	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	混元大模型语音算法工程师	AI	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			<u>(北京/上海)</u>		
TEG	Experienced	技术	<u>混元大模型 Infra 稳定性研发工程师 (深圳/北京/上海/杭州)</u>	公共	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元大语言数据工程师 (北京/深圳)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元多模态大模型算法加速工程师 (深圳/北京/上海/杭州)</u>	TEG 公共	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元多模态大模型推理加速工程师 (深圳/北京/上海/杭州)</u>	TEG 公共	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元多模态强化学习 (RL) 算法研究员 (北京/上海)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元多模态强化学习后训练算法工程师 (框架协同方向) (北京/上海)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元多模态数据开发工程师 (北京)</u>	混元-模型算法	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元多模态算法研究员 (Omni 模态) (北京/上海/北美)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元风控算法工程师 (北京)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元后台开发工程师 (深圳/北京)</u>	混元-工程平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元后训练数据质量研发工程师 (北京)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元数据标注平台开发工程师 (北京)</u>	混元-工程平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元数据与安全技术负责人</u>	AI	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
			<u>(Tech Lead) (北京)</u>		
TEG	Experienced	技术	<u>混元文本/多模态预训练框架研发工程师 (深圳/北京/上海/杭州)</u>	公共	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元移动安全逆向工程师 (北京)</u>	AI	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	<u>混元预训练数据工程负责人</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元 AIGC 算法研究员 (世界模型基模方向) (北京/上海)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元 AIGC 算法研究员 (文生3D) (深圳/北京/上海)</u>	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>混元 LLM 大模型量化压缩高级算法工程师 (北京/深圳/上海)</u>	TEG 公共	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>机器学习平台交互设计 (深圳)</u>	太极	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>机器学习平台研发工程师 (深圳/北京/上海)</u>	大数据(数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>机器学习平台专家/架构师 (深圳/北京/上海)</u>	大数据(数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>基模生产平台 QA (深圳/北京)</u>	混元-工程平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>具身大模型评测与数据工程师</u>	机器人大模型	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>具身智能推理优化工程师</u>	示范性平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	<u>浏览器内核与自动化工程师 (AI Agent 领域)</u>	CDN-安全加速	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
TEG	Experienced	技术	实时计算引擎研发工程师（深圳/上海/杭州/北京）	大数据(数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	视频系统软件开发工程师 (SDK)	自研芯片-云架平	AI / ML
TEG	Experienced	技术	数经中心经理（韶关）	IDC 运维	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	数据安全应用工程师	数据安全	Security
TEG	Experienced	技术	数据安全运营工程师	数据安全	AI / ML
TEG	Experienced	技术	数据加速高级开发工程师(深圳/北京/上海/杭州)	大数据(数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	数据中心集中运营工程师	IDC 运维	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	数据中心架构设计及解决方案工程师	IDC 设计&优化	AI / ML
TEG	Experienced	技术	数据中心暖通产品研发工程师	IDC 研发	Backend Engineering
TEG	Experienced	技术	腾讯云全球 CDN 后台开发工程师(北京)	云架构平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	图形算法高级工程师(上海/深圳)	腾讯云（TEG）	AI / ML
TEG	Experienced	技术	网关控制器高级开发工程师	腾讯云（TEG）	AI / ML
TEG	Experienced	技术	网络运营工程师	自有网络	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	芯片架构师(北京/深圳)	自研芯片-云架平	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	芯片设计工程师(北京/上海/深圳)	自研芯片-云架平	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	芯片验证工程师	自研芯片-云架平	Backend Engineering
TEG	Experienced	技术	异构加速框架工程师（深圳/北京/上海）	大数据(数据计算平台部)	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
TEG	Experienced	技术	应用网关高级开发工程师	腾讯云 (TEG)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	游戏 AI-多模态世界模型算法专家-可控视频生成方向	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	游戏 AI-多模态 Agent 算法专家-UGC 场景生成方向	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	游戏 AI-多模态 AIGC 算法研究员	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	游戏 AI-高性能推理系统研发专家	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	游戏 AI-强化学习算法研究员	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	游戏 AI-数据挖掘算法专家	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	游戏 AI-游戏客户端开发工程师	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	云存储高级研发工程师	未标明	AI / ML
TEG	Experienced	技术	云存储平台研发专家	未标明	AI / ML
TEG	Experienced	技术	云存储平台研发组长	未标明	AI / ML
TEG	Experienced	技术	云数据库管控调度研发工程师 (北京/深圳)	TDSQL PG	AI / ML
TEG	Experienced	技术	云数据库内核研发工程师(北京/上海/深圳)	TDSQL MySQL	AI / ML
TEG	Experienced	技术	云网络解决方案架构师	未标明	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	云原生算力平台运维工程师(深圳/北京/上海)	大数据(数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	Agent Infra 高级研发工程师	研发管理	AI / ML
TEG	Experienced	技术	AI 网络集合通信库运营工程师	AI	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
TEG	Experienced	技术	AI infra 规划架构师	运营管理（运营管理部）	AI / ML
TEG	Experienced	技术	AI infra 研发工程师(北京/深圳)	自研芯片-云架平	AI / ML
TEG	Experienced	技术	AI 大模型架构师	AI	AI / ML
TEG	Experienced	技术	AI 管线数据专家/架构师（深圳/北京）	大数据(数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	AI 后台开发工程师	游戏	AI / ML
TEG	Experienced	技术	AI 计算库开发工程师(北京/深圳)	自研芯片-云架平	AI / ML
TEG	Experienced	技术	FOC 运营工程师	IDC 运维	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	linux 内核高级研发工程师	未标明	Infrastructure
TEG	Experienced	技术	NoSQL 存储研发工程师	云架构平台	AI / ML
TEG	Experienced	技术	Pytorch 框架研发高级工程师（深圳/北京/上海/杭州）	大数据(数据计算平台部)	AI / ML
TEG	Experienced	技术	RAG 技术负责人/架构师	COS 存储	AI / ML
TEG	Experienced	技术	TDSQL 存储引擎研发工程师(北京/上海/深圳)	TDSQL PG	AI / ML
TEG	Experienced	内容	AIGC 视频内容专家（编导方向）（北京）	AI	Content / Media
TEG	Experienced	设计	混元大模型平台 UX/UI 设计师（深圳/北京）	混元-工程平台	Design / Creative
TEG	Experienced	设计	混元多模态大模型技术美术（引擎/工具方向）（北京）	AI	Design / Creative
TEG	Experienced	设计	混元多模态技术美术（AI/动画/场景渲染方向）（北京）	AI	Design / Creative

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
TEG	Experienced	未标明	风控算法工程师	广告(机器学习)	AI / ML
TEG	Experienced	未标明	移动安全逆向工程师（偏 iOS 方向）	广告(机器学习)	AI / ML
WXG	Experienced	产品	微信小游戏-游戏运营经理-全球化	小游戏	Product
WXG	Experienced	产品	微信游戏-产品策划	游戏中心	Product
WXG	Experienced	产品	微信游戏-视频号游戏内容运营	小游戏	Product
WXG	Experienced	产品	微信支付-基础资金账户产品策划	微信支付	Finance / Risk
WXG	Experienced	产品	微信支付-商户产品策划	微信支付	Finance / Risk
WXG	Experienced	产品	微信支付-商户管理运营	微信支付	Finance / Risk
WXG	Experienced	产品	微信支付-资金账户应用产品策划	微信支付	Finance / Risk
WXG	Experienced	技术	微信-多模态大模型算法工程师-OCR 与文档理解方向（北京）	WXG 公共	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信-机器学习基础设施开发工程师（存储/向量检索/参数服务）-系统架构方向	WXG 公共	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信-数据平台后台开发工程师	微信 APP 基础体验	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信视频号-开发工程师-推荐大模型方向	视频号短视频	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信视频号-数据 Infra 高级工程师-(广州/北京)	视频号短视频	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信视频号-AI Infra 高级工程师-工程平台	视频号短视频	AI / ML

Org	Track	Category	Role	Product	Primary capability
WXG	Experienced	技术	微信小游戏-大模型推荐算法工程师-商业化方向	游戏中心	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信小游戏-客户端开发工程师-全球化	小游戏	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信小游戏-客户端开发工程师-全球化	小游戏	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信小游戏-AI 应用开发-游戏内容方向	小游戏	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信小游戏-AI 应用开发-游戏 AI 审核方向	小游戏	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信支付-安全开发工程师	微信支付	Infrastructure
WXG	Experienced	技术	微信支付-后台开发工程师	微信支付	Infrastructure
WXG	Experienced	技术	微信支付-全栈开发工程师	微信支付	Infrastructure
WXG	Experienced	技术	微信支付-全栈开发工程师	微信支付	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信支付-全栈开发工程师	微信支付	AI / ML
WXG	Experienced	技术	微信支付-数据科学	微信支付	AI / ML
WXG	Experienced	未标明	微信安全-大模型安全高级工程师	WXG 公共	AI / ML
WXG	Experienced	未标明	微信安全-大模型安全工程师	WXG 公共	AI / ML
WXG	Experienced	未标明	微信安全-大模型算法工程师-内容风控方向	公众号	AI / ML
WXG	Experienced	战略与投资	微信支付-商业分析经理	微信支付	Operations

Appendix B - Artifact register

Artifact	Purpose
data/official_tencent_shenzhen_roles_20260902.json	full public-safe structured role registry
data/official_tencent_shenzhen_roles_20260902.csv	spreadsheet-ready complete role registry
data/snapshot_metadata_20260902.json	counts, coverage and source boundary
site/data/roles.json	interactive website role browser
tools/collect-tencent-shenzhen-roles.mjs	reproducible official-API collector